MEMORIA DE LABORES JUNIO 2020 - MAYO 2021

GOBIERNO DE EL SALVADOR

REPUBLICA DE EL SALVADOR EN LA AMERICA CENTRAL

El Salvador está viviendo un momento histórico. Por primera vez en 200 años, estamos dejando el pasado atrás. Ese pasado que nos mantuvo sumidos en la desesperanza, la miseria y la vulnerabilidad.

Después de todo lo que hemos vivido, estamos avanzando en el rumbo correcto. Hoy respiramos un aire diferente. Convertimos esa desesperanza heredada en sueños, proyectos y metas.

Estamos transformando al país desde sus más profundas bases. Desde antes de la pandemia invertimos en la reconstrucción integral de nuestro sistema de salud. Somos el país que mejor ha manejado una crisis de salud sin precedentes.

Estamos erradicando el 100 % de la brecha digital en el sistema educativo público.

Convertimos nuestras olas en un dinamizador de la economía. Lo estamos logrando con voluntad, trabajo articulado y visión estratégica. En poco tiempo, nos convertimos en referente mundial de surf.

Hoy nuestro país es más seguro que nunca, gracias al éxito de nuestro Plan Control Territorial.

Y estos son solo algunos de los proyectos en los que estamos trabajando para transformar nuestro país.

Este año celebramos 200 años de República; pero, por primera vez, El Salvador es verdaderamente nuestro.

Seguiremos escribiendo una nueva historia.

Nayib Bukele
Presidente de la República de El Salvador

Secretaría de Innovación

Junio 2020 - Mayo 2021

GOBIERNO DE
EL SALVADOR

hp
hp

Introducción

La llegada del Covid-19, como emergencia vivida a nivel mundial, trajo consigo miles de desafíos. Ha sido un año lleno de retos, en el que nos ha tocado reinventarnos y reajustar todos nuestros planes de trabajo y nuestros estilos de vida.

En esta Memoria de Labores se recopilan todas las acciones trabajadas en esta entidad, cuyo propósito es reducir la brecha digital del país y lograr una real transformación que beneficie a todos los salvadoreños y nos posicione como referente a nivel mundial.

En este documento están reflejados todos los proyectos que se han trabajado desde esta Secretaría a través de la Dirección General de Modernización del Estado, la Dirección General de Innovación y Transformación Digital y la Dirección General de Formación y Gestión Pública; y que han sido ejecutados exitosamente, están en proceso y los que se tiene planificado implementar a nivel nacional.

A pesar de entrar en una estricta cuarentena, el trabajo no se paralizó. La Secretaría de Innovación a través de sus direcciones desarrolló una serie de programas en beneficio, principalmente, del sector educación y salud, las áreas más vulnerables y afectadas de todo el país.

Se trabajaron en programas, alianzas y acciones que garantizaran la continuidad educativa. Se formó a más de 40 mil docentes en el uso y gestión de Google Classroom, herramienta que facilitaría la virtualización de todo su programa escolar. Además, se entregó equipo informático a alumnos y docentes del sector público. Se hizo una alianza con las compañías de telecomunicaciones del país, con el fin de brindar paquetes de internet gratuitos a todos los estudiantes y docentes que necesitaran para el desarrollo de sus clases y becas en el idioma inglés para todos los estudiantes del último año de bachillerato.

Uno de los principales desafíos que enfrentamos como secretaría es llevar una verdadera conectividad a todo el país. En conjunto con otras instituciones hemos llevado conectividad a escuelas de las zonas costeras del país, en donde ninguna red llegaba. Nos encontramos desarrollando la segunda fase de este proyecto de conectividad, con la que conectaremos más de 2500 sitios públicos a través de una infraestructura digital y el equipamiento de la red troncal a nivel nacional.

Acompañamos el proceso del regreso a clases de forma gradual que ha experimentado el país. Trabajamos en conjunto junto a otras instituciones en capacitaciones, talleres, programas de becas y modernización de diferentes servicios del estado con el objetivo de brindar, siempre, servicios de calidad a todos los salvadoreños.

Esta memoria de labores recopila el trabajo de un año desde las acciones ejecutadas por esta Secretaría. El compromiso por el desarrollo de proyectos que beneficien a todo el país es el motor que nos llevará al éxito de los proyectos que están por trabajarse.

BUD LIGHT
ESTABLISHED
1982

Proyectos

EJECUTADOS

1. Dirección General de Modernización del Estado

PROYECTO 1:

Mejoras del Sistema de Registro de Estado Vitales y Familiares (REVFA)- Fase I

Este proyecto forma parte de la Agenda Digital en el Eje 1- Identidad Digital, como apoyo al Registro Nacional de las Personas Naturales, para mejorar el Sistema REVFA, con el cual se estandariza y centraliza el registro del estado familiar a nivel nacional.

Objetivo: Mejorar el sistema informático del registro civil y estadísticas vitales, incorporando nuevos módulos y optimizando los existentes, con nueva tecnología para soportar mayor demanda ante la incorporación de más municipalidades para su uso a nivel nacional.

Población beneficiada	Monto	Fuente de Financiamiento	Porcentaje de ejecución	Fecha de finalización
Habitantes de 70 municipalidades en donde se ha implementado el sistema a la fecha	$53,000.00	Cooperación Luxemburguesa	100%	Disponible desde mayo 2021

PROYECTO 2:

Apoyo y coordinación para la elaboración de Clasificador de Ocupaciones de El Salvador (CNOES 2020)

Contemplado en la Agenda Digital, Eje 3- Modernización del Estado que hace referencia a la normalización de catálogos. Es un trabajo coordinado y ejecutado con Dirección General de Estadísticas y Censos (DIGESTYC), con el apoyo de IMPAQ Internacional, para el diseño y elaboración del Clasificador de Ocupaciones de El Salvador.

Objetivo: Contar con un catálogo estandarizado y alineado con la clasificación mundial de ocupaciones, para que sea adoptado en las instituciones nacionales y así desarrollar el registro normalizado de información ciudadana con sus ocupaciones y facilitar el intercambio de datos.

Población beneficiada	Monto	Fuente de Financiamiento	Porcentaje de ejecución	Fecha de finalización
Toda la población económicamente activa cuyos registros administrativos institucionales requieran de la identificación de una ocupación, para fines de servicios y fines estadísticos	N/A Se ha hecho uso del recurso humano institucional	Recursos Propios	100%	Lanzamiento 21 de abril de 2021

MINED
ISSS
MINSAL
SIGES
Expediente
Médico
Único
RNPN
SAFIM

PROYECTO 3:

Implementación de Pasarela de Pagos en Portales Institucionales

Forma parte del Eje 3- Modernización del Estado de nuestra Agenda Digital. Es impulsado en conjunto con la Dirección General de Tesorería del Ministerio de Hacienda, para la adopción de pasarela de pago oficial de gobierno, que permita a los ciudadanos realizar pagos de servicios en portales institucionales a través de tarjetas de crédito y débito.

Objetivo: Habilitar mecanismos de pagos electrónicos para las instituciones que ofrecen servicios a través de sus portales web, facilitando así la gestión de trámites a los ciudadanos.

Población beneficiada	Monto	Fuente de Financiamiento	Porcentaje de ejecución	Fecha de finalización
Toda la población residente en El Salvador y salvadoreños el extranjero que requieran realizar trámites en línea y pagar los mismos de manera electrónica	N/A Se ha hecho uso del recurso humano institucional	Recursos Propios	100%	Mayo, 2021

2. Dirección General de Innovación y Transformación Digital

2.1 Dirección de Gestión de Proyectos de Innovación

PROYECTO 1:

Apoyo en acciones ante emergencia COVID-19

- **Coordinación y apoyo logístico para la administración y distribución de equipamiento de albergues durante cuarentena**

  Objetivo: Coordinar de forma directa la logística para la recepción, administración y devolución de inventario de equipos tecnológicos recibidos de las instituciones del OE para dar atención a usuarios de albergues y call centers que se activaron en la emergencia.

Población beneficiada	Monto	Fuente de Financiamiento	Porcentaje de ejecución	Fecha de finalización
Personas atendidas en albergues de cuarentena y personal que realizaba consultas a call center	Ejecutado con recursos TIC de otras instituciones	Recursos de otras instituciones	100%	Mayo, 2020

- **“Plan de datos para acceso a internet para estudiantes y docentes del sector público”**

  Objetivo: Apoyar al Ministerio de Educación para la definición de requerimientos técnicos con las empresas de telefonía y el proceso de preparación de bases de datos de la población estudiantil de todos los niveles educativos y personal docente que fueron beneficiarios; así como el seguimiento de los resultados obtenidos.

Población beneficiada	Monto	Fuente de Financiamiento	Porcentaje de ejecución	Fecha de finalización
Más de 700 mil usuarios a nivel nacional durante el primer mes después del anuncio hecho por el presidente	No se dispone de esta información, ya que solamente es de uso interno del MINED.	Recursos del MINED	100%	En ejecución. Los planes de datos se activan mensualmente

- **Implementación de Tablero para la Apertura Económica con apoyo del Banco Mundial**

  Objetivo: Acompañar al Ministerio de Economía en la definición de parámetros del Tablero para la Apertura Económica, analizando la correlación de los casos COVID-19 y los resultados de indicadores macroeconómicos y elaborando protocolos de bioseguridad sectoriales.

Población beneficiada	Monto	Fuente de Financiamiento	Porcentaje de ejecución	Fecha de finalización
Titulares tomadores de decisión para la apertura económica escalonada.	No se dispuso de esa información por ser realizada con recursos del Banco Mundial	Recursos de Asistencia técnica del Banco Mundial y provisión de información del MINEC y MINSAL	Se avanzó en un 25% y MINEC suspendió su implementación dado que se dio la apertura económica antes de la fase de implementación del tablero	Agosto, 2020

PROYECTO 2:

Monitoreo de Proyectos de Innovación

Objetivo: Definir el proceso operativo y del esquema de monitoreo de resultados de los proyectos del Ecosistema Nacional de Innovación (ENI) para que las instituciones realicen el reporte periódico.

Población beneficiada	Monto	Fuente de Financiamiento	Porcentaje de ejecución	Fecha de finalización
Titulares tomadores de decisión, instituciones involucradas en el ENI, Academia, Sector empresarial, Investigadores, Centros Tecnológicos, y público en general.	N/A recursos humanos de la Dirección de Gestión de Proyectos de Innovación.	Recursos Propios	Definición del proceso, esquema y dashboard: 100%	Mayo, 2021

PROYECTO 3:

Implementación de ERP en CAPRES: Piloto del Módulo de Planificación y Gestión de Adquisiciones

Objetivo: Dotar a CAPRES de una herramienta integrada que mejore los controles y flujos de procesos administrativos, financieros y de recursos humanos, partiendo de un modelo transferido de CONAMYPE.

Población beneficiada	Monto	Fuente de Financiamiento	Porcentaje de ejecución	Fecha de finalización
Áreas administrativas, financieras y recursos humanos de CAPRES.	N/A	Proyecto ejecutado con recursos humanos de la Dirección de Gestión de Proyectos de Innovación y la Dirección de Soluciones Tecnológicas.	Fase de identificación de necesidades de la DACI y Gerencia Financiera, revisión de procesos y ejecución de piloto con registro de datos manuales de la Programación de Ejecución Presupuestaria (PEP) y del Plan Anual de Compras (PAAC) de las instituciones de CAPRES: 100%	Diciembre, 2020

2.2 Dirección para el Ecosistema Nacional de Innovación

2.2.1 ECOSISTEMA DE INNOVACIÓN PRODUCTIVA

PROYECTO 1:

Asistencia y apoyo en el proceso de eliminatorias de la Copa Mundial de Emprendimiento

Objetivo: Dotar a CAPRES de una herramienta integrada que mejore los controles y flujos de procesos administrativos, financieros y de recursos humanos, partiendo de un modelo transferido de CONAMYPE.

Articulado con: CONAMYPE Y MINEC.

Población beneficiada	Monto	Fuente de Financiamiento	Porcentaje de ejecución	Fecha de finalización
Emprendedores	N/A	Recursos Propios	100%	Junio, 2021

2.2.2 ECOSISTEMA DE INNOVACIÓN EN INFORMACIÓN Y DATOS

PROYECTO 1:

Estrategia de Ecosistema de Innovación en Información y Datos

Objetivo: Diseñar una estrategia para responder a la necesidad de modernizar la gestión de los datos en varios ámbitos que permitan promover la interoperabilidad de datos e información, para que estos sean accedidos de manera fácil y práctica, beneficiando así diferentes sectores de la sociedad. Todo esto a través de la implantación de Gobernanza de Datos.

Articulado con: DIGESTYC Y CNR.

Población beneficiada	Monto	Fuente de Financiamiento	Porcentaje de ejecución	Fecha de finalización
Todos los sectores que consumen datos del gobierno	N/A	Recursos Propios	100%	Junio, 2021

PROYECTO 2:

Diagnóstico de necesidades tecnológicas de DIGESTYC

Objetivo: Dimensionar las necesidades identificadas en áreas tecnológicas para establecer una agenda de transformación digital de la institución en base de las necesidades y proyecciones de trabajo.

Articulado con: DIGESTYC.

Población beneficiada	Monto	Fuente de Financiamiento	Porcentaje de ejecución	Fecha de finalización
DIGESTYC	N/A	Recursos Propios	100%	Junio, 2021

2.2.3 ECOSISTEMA DE INNOVACIÓN EN CIENCIA Y TECNOLOGÍA

PROYECTO 1:

Propuesta de modernización de Ley de Desarrollo Científico y Tecnológico

Objetivo: Desarrollar propuesta de Ley de Desarrollo Científico y Tecnológico, y que le de vida a la Agencia Nacional de Innovación, Ciencia y Tecnología.

Población beneficiada	Monto	Fuente de Financiamiento	Porcentaje de ejecución	Fecha de finalización
Sector de investigación, academia e industria	N/A	Recursos Propios	100%	Mayo, 2021

PROYECTO 2:

Documento de funcionamiento de la Agencia Nacional de Innovación Ciencia y Tecnología para centros relacionados al desarrollo de la Ciencia

Objetivo: Redactar perfil institucional para la creación de: Centro de Desarrollo de Investigaciones, Centro Aeroespacial Salvadoreña, Centro de Desarrollo de Ciudades Inteligentes, Laboratorio de Tecnologías Emergentes.

Población beneficiada	Monto	Fuente de Financiamiento	Porcentaje de ejecución	Fecha de finalización
Sector de investigación, academia e industria	N/A	Recursos Propios	100%	Abril, 2021

PROYECTO 3:

Perfil conceptual de Parque Tecnológico y de Innovación y Distritos Digitales

Objetivo: Redactar documento que contextualice y establezca líneas claras para la construcción de un Parque Tecnológico.

Población beneficiada	Monto	Fuente de Financiamiento	Porcentaje de ejecución	Fecha de finalización
Sector de investigación, academia e industria	N/A	Recursos Propios	100%	Abril, 2021

C.E.C. "LUISA DE
MARILLAC

2.2.4 ECOSISTEMA DE INNOVACIÓN SOCIAL

PROYECTO 1:

Articulación institucional y Gestión de proyectos para registro de los CAPIs

Objetivo: Gestionar y coordinar los equipos para la realización y vinculación institucional para consolidar criterios de registro de Centros de Atención de Primera Infancia para la reapertura educativa.

Población beneficiada	Monto	Fuente de Financiamiento	Porcentaje de ejecución	Fecha de finalización
CAPI	N/A	Recursos Propios	100%	Enero, 2021

PROYECTO 2:

Articulación institucional y Gestión de proyecto de Plataforma de Guía para Padres para el desarrollo infantil - Crecer Juntos

Objetivo: Gestionar equipos y cooperación en temas de contenido y articulación de procesos para la conformación del material necesario para construir una APP que servirá como guía de desempeño psicopedagógico y pediátrico de niño en su primera infancia.

Articulado con: MINSAL, MINED, ISNA, CONNA, Despacho de la Primera Dama.

Población beneficiada	Monto	Fuente de Financiamiento	Porcentaje de ejecución	Fecha de finalización
Padres de familia	$20,000	Banco Mundial	100%	Mayo, 2021

PROYECTO 3:

El Salvador 360

Objetivo: Crear un portal donde se exhiba información y recorridos virtuales por todos los lugares culturales de la nación, brindado una experiencia didáctica a sus visitantes y pueda fomentar la cultura de nuestro país. El proyecto está listo para inaugurarse.

Articulado con: MICULTURA y Dirección General de Formación en Tecnología y Gestión Pública.

Población beneficiada	Monto	Fuente de Financiamiento	Porcentaje de ejecución	Fecha de finalización
Población en general	N/A	Recursos propios	100%	Julio, 2021

2.2.5 ECOSISTEMA DE INNOVACIÓN EN SALUD

PROYECTO 1:

Documento de la Estrategia de Innovación en Salud

Objetivo: Diseñar y redactar documento de desarrollo del Ecosistema de Innovación en Salud. En espera de aprobación de autoridades para desencadenar actividades.

Articulado con: MINSAL.

Población beneficiada	Monto	Fuente de Financiamiento	Porcentaje de ejecución	Fecha de finalización
MINSAL	-	BID	100%	Abril, 2021

2.3 Dirección de Soluciones Tecnológicas Estratégicas

PROYECTO 1:

Desarrollo del sistema Prueba de Aprendizaje AVANZO

Objetivo: Diseñar y desarrollar, basado en los aspectos metodológicos y pedagógicos definidos por el Ministerio de Educación, la plataforma informática para realizar la prueba AVANZO que permita conocer qué tanto lograron aprender los estudiantes de las competencias y habilidades que fueron impartidas durante el segundo año de Bachillerato a través de las diferentes plataformas, y saber el impacto socioemocional que ha provocado la pandemia del COVID-19.

La prueba considera además aspectos actitudinales, socioemocionales y de orientación vocacional, así como también, la seguridad informática y de los datos personales de cada estudiante. La evaluación se realizó del 10 al 13 de noviembre del 2020.

Articulado con: Dirección General de Formación en Tecnología y Gestión Pública.

Población beneficiada	Monto	Fuente de Financiamiento	Porcentaje de ejecución	Fecha de finalización
108,055 estudiantes registrados 79,602 estudiantes realizaron prueba AVANZO	N/A	Recursos propios	100%	Septiembre, 2020

PROYECTO 2:

Desarrollo del sistema CAPIS, para la reapertura de centros con protocolo seguro COVID19

Objetivo: Diseñar y desarrollar un registro y certificación de los centros de atención de primera infancia, centros escolares públicos y privados, instituciones de educación superior y academias, arte y deportes para facilitar la reapertura educativa incluyendo un plan de retorno con protocolo seguro por COVID19.

Para volver a abrir uno de estos centros, en contexto COVID19, éste debe cumplir con el registro Online, recibir la formación relacionada en tema de derechos, cuidado y bioseguridad, y posteriormente, cargar evidencia del plan de retorno con diferentes modalidades de prestación de los servicios.

Población beneficiada	Monto	Fuente de Financiamiento	Porcentaje de ejecución	Fecha de finalización
Niños, niñas y estudiantes en general que asisten a: • 228 centros de Atención a Primera Infancia Certificados • 4,950 centros Escolares Públicos • 775 colegios privados • 21 institutos tecnológicos y especializados • 34 universidades	N/A	Recursos propios	100%	Octubre, 2020

MARTIR ORTIZ
avanzo
CAPACIDADES Y COMPETENCIAS
Estimado estudiante:
¡Bienvenido a tu prueba AVANZO!
Esta evaluación es un requisito fundamental y obligatorio para
finalizar tu título de bachiller, documento emitido por el Ministerio
de Educación, Ciencia y Tecnología que te certifica de haber
completado tu nivel de Educación Media, además, te permite
continuar con estudios superiores.
AVANZO es una prueba para evaluar los conocimientos y
habilidades logradas en las cuatro asignaturas básicas: Matemática,
Estudios Sociales, Ciencias Naturales y Lenguaje y Literatura.
Las preguntas tienen cuatro opciones de respuesta, de las
ESP
2:56 p. m.
1/12/2020

PROYECTO 3:

Sistema de registro, seguimiento y control de entrega de computadoras a estudiantes y maestros

Objetivo: Diseñar y desarrollar el sistema informático que permita mantener un registro del stock de computadoras por tipo y el estado de preparación y entregas que permita facilitar las rutas de envíos y las estadísticas de los estudiantes y maestros beneficiarios.

Población beneficiada	Monto	Fuente de Financiamiento	Porcentaje de ejecución	Fecha de finalización
55,458 estudiantes a nivel nacional de 2,389 centros escolares	N/A	Recursos propios	100%	Marzo, 2021

PROYECTO 4:

Sistema de consulta NIE para cuenta Google Classroom

Objetivo: Diseñado y creado para que estudiantes y docentes puedan obtener una cuenta de Google Classroom a través de una consulta en línea en donde se valida su información.

Población beneficiada	Monto	Fuente de Financiamiento	Porcentaje de ejecución	Fecha de finalización
A la fecha se han entregado 395,745 cuentas a estudiantes de un total de 1,323,685 y 9,156 cuentas a docentes de un total de 40,741	N/A	Recursos propios	100%	Febrero, 2021

PROYECTO 5:

Sistema para activar el beneficio de internet a estudiantes y docentes

Objetivo: Diseñado y creado para que estudiantes y docentes puedan obtener un paquete de internet wifi gratuito a través de una consulta en línea en donde se valida su información.

Población beneficiada	Monto	Fuente de Financiamiento	Porcentaje de ejecución	Fecha de finalización
A la fecha se han entregado 671,918 paquetes de wifi a estudiantes de un total de 1,323,685 y 99,061 a docentes de un total de 40,741	N/A	Recursos propios	100%	Abril, 2021

PROYECTO 6:

Sistema para entrega de beneficio a pescadores

Objetivo: Desarrollo de sistema informático de acuerdo con el flujo de entregas de beneficios a pescadores, quienes a través de WhatsApp envían un mensaje a un número habilitado colocando su número de DUI y el sistema asigna fecha para ir a recoger beneficio.

Población beneficiada	Monto	Fuente de Financiamiento	Porcentaje de ejecución	Fecha de finalización
21,543 pescadores	N/A	Recursos propios	100%	Noviembre, 2020

PROYECTO 7:

Sistema de infraestructura de Centros Escolares post COVID19 para la reapertura educativa

Objetivo: Sistema de recolección del inventario de la situación de infraestructura de centros escolares públicos post COVID19 para reapertura educativa.

Población beneficiada	Monto	Fuente de Financiamiento	Porcentaje de ejecución	Fecha de finalización
Población escolar de 4,773 centros escolares públicos	N/A	Recursos propios	100%	Abril, 2020

PROYECTO 8:

App SV Tributa – Lotería Fiscal

Objetivo: Fomento de la cultura en la emisión de facturas por parte de establecimientos comerciales. La App permite que los ciudadanos registren sus facturas de compras realizadas con el incentivo de participar en rifas que realiza el Ministerio de Hacienda para obtener premios en efectivo o electrodomésticos.

Población beneficiada	Monto	Fuente de Financiamiento	Porcentaje de ejecución	Fecha de finalización
Población interesada en descargar la aplicación y que realiza compras en establecimientos comerciales	N/A	Recursos propios	Desarrollo: 100% Implementación: pendiente	Agosto, 2020

PROYECTO 9:

App Crecer Juntos del Desarrollo Infantil

Objetivo: Disponer a usuarios de la App información del desarrollo infantil desde el embarazo, los cambios en el cuerpo de la mujer, el crecimiento del bebé, las propuestas de estimulación del desarrollo en el vientre y nacidos, observar el progreso, identificar alertas; así como el control de vacunas y exámenes para acompañar su completo desarrollo hasta cumplir 8 años de edad, con información actualizada de manera automática y de acuerdo a la edad ya sea de manera semanal, mensual o anual, según corresponda.

Población beneficiada	Monto	Fuente de Financiamiento	Porcentaje de ejecución	Fecha de finalización
Mujeres embarazadas, familias y padres con hijos de primera infancia	N/A	Recursos propios	Desarrollo: 100% Implementación: pendiente	Mayo, 2021

PROYECTO 10:

Sistema para Firma Electrónica Simple en CAPRES

Objetivo: Implementación de una infraestructura que permita alta disponibilidad y escalabilidad de un servicio de firma electrónica simple y desarrollo del sistema que comprende: un emisor y administrador de certificados digitales, API interna firmante, API externa para uso desde otros sistemas institucionales que necesiten estampar firma electrónica y un WebSite para firmar y validar documentos.

Se tienen manuales para implementar en sistemas propios institucionales y manuales del administrador de certificados digitales y de usuario final.

Población beneficiada	Monto	Fuente de Financiamiento	Porcentaje de ejecución	Fecha de finalización
Todas las Instituciones de gobierno que necesiten estampar firma electrónica	N/A	Recursos propios	Desarrollo: 100% Implementación: pendiente	Abril, 2021

PROYECTO 11:

Sistema WebKIT para desarrollos GOES

Objetivo: Recursos creados para la implementación de sistemas web de las diferentes instituciones que conforman al gobierno, con el fin de poder normalizar el diseño y la interacción de los usuarios de sistemas GOES.

Población beneficiada	Monto	Fuente de Financiamiento	Porcentaje de ejecución	Fecha de finalización
Todas las Instituciones de gobierno	N/A	Recursos propios	100%	Enero, 2021

3. Dirección General de Formación en Tecnología y Gestión Pública

PROYECTO 1:

Conectividad de Centros Escolares de la Zona Costera

Objetivo: Se estableció el Plan de Trabajo junto a UNICEF para dar continuidad al proyecto de Conectividad de Centros Escolares de la Zona Costera con intervención de FOMILENIO II (USD $4Millones). A través de esta segunda fase, con una inversión inicial de $400 mil dólares, se brindará conectividad a 35 centros escolares que se benefician de la infraestructura digital implementada en la zona costera del país, a través del equipamiento con tecnología TV White Space.

Gracias a este proyecto, se cuenta con una herramienta para el mapeo del servicio de internet en los centros escolares, la cual permite la visualización en tiempo real de la conectividad, garantizando la calidad del servicio que se brinda a estudiantes y docentes.

Población beneficiada	Monto	Fuente de Financiamiento	Porcentaje de ejecución	Fecha de finalización
Docentes y estudiantes del sistema de educación público	$400,000	FOMILENIO II	100%	Junio 2021

PROYECTO 2:

Virtualización del Curso de Lactancia Materna

Objetivo: En un trabajo articulado con el Despacho de la Primera Dama y el Ministerio de Educación, se virtualizó la oferta formativa en temas de Primera Infancia, como el Curso de Lactancia Materna en beneficio de más de 400 Asesores Técnicos Pedagógicos.

Población beneficiada	Monto	Fuente de Financiamiento	Porcentaje de ejecución	Fecha de finalización
400 asesores Técnicos Pedagógicos	N/A	Recursos propios	100%	Diciembre 2020

PROYECTO 3:

Programa de Formación en Firma Electrónica

Objetivo: Como parte de la estrategia de desmaterialización de documentos, se diseñó y virtualizó el contenido para la implementación de la Firma Electrónica simple en las instituciones gubernamentales, certificando a más de mil servidores públicos para el uso de la misma.

Población beneficiada	Monto	Fuente de Financiamiento	Porcentaje de ejecución	Fecha de finalización
1000 servidores públicos	N/A	Recursos propios	100%	Septiembre del 2020

PROYECTO 4:

Curso de Innovación en la Gestión Pública [CLAD]

Objetivo: Con la finalidad de proporcionar a los servidores públicos una visión estratégica sobre el proceso de innovación y fortalecer las capacidades para la mejora de los servicios hacia la ciudadanía, se capacitaron a 1,424 servidores públicos de 60 instituciones mediante el curso de formación "Innovación en la Gestión Pública", el cual fue realizado por el Centro Latinoamericano de Administración para el Desarrollo (CLAD), en el marco de la ejecución de los proyectos con la Agencia Española de Cooperación Internacional para el Desarrollo (AECID).

Población beneficiada	Monto	Fuente de Financiamiento	Porcentaje de ejecución	Fecha de finalización
1,424 servidores públicos de 60 instituciones	$25,500	Proyecto de cooperación AECID	100%	Noviembre 2020

PROYECTO 5:

Diplomado de Innovación en el Sector Público [ESAP]

Objetivo: Comprometidos con la profesionalización de los servidores públicos y para dar respuesta a las demandas de formación en el marco de la implementación de la Agenda Digital 2020-2030, a fin de contar con servidores públicos capacitados y comprometidos con la transformación digital, se llevó a cabo el "Diplomado de Innovación en el Sector Público", realizado por la Escuela Superior de Administración Pública (ESAP) de Colombia en el cual participaron 472 especialistas de las diferentes áreas de 40 instituciones públicas.

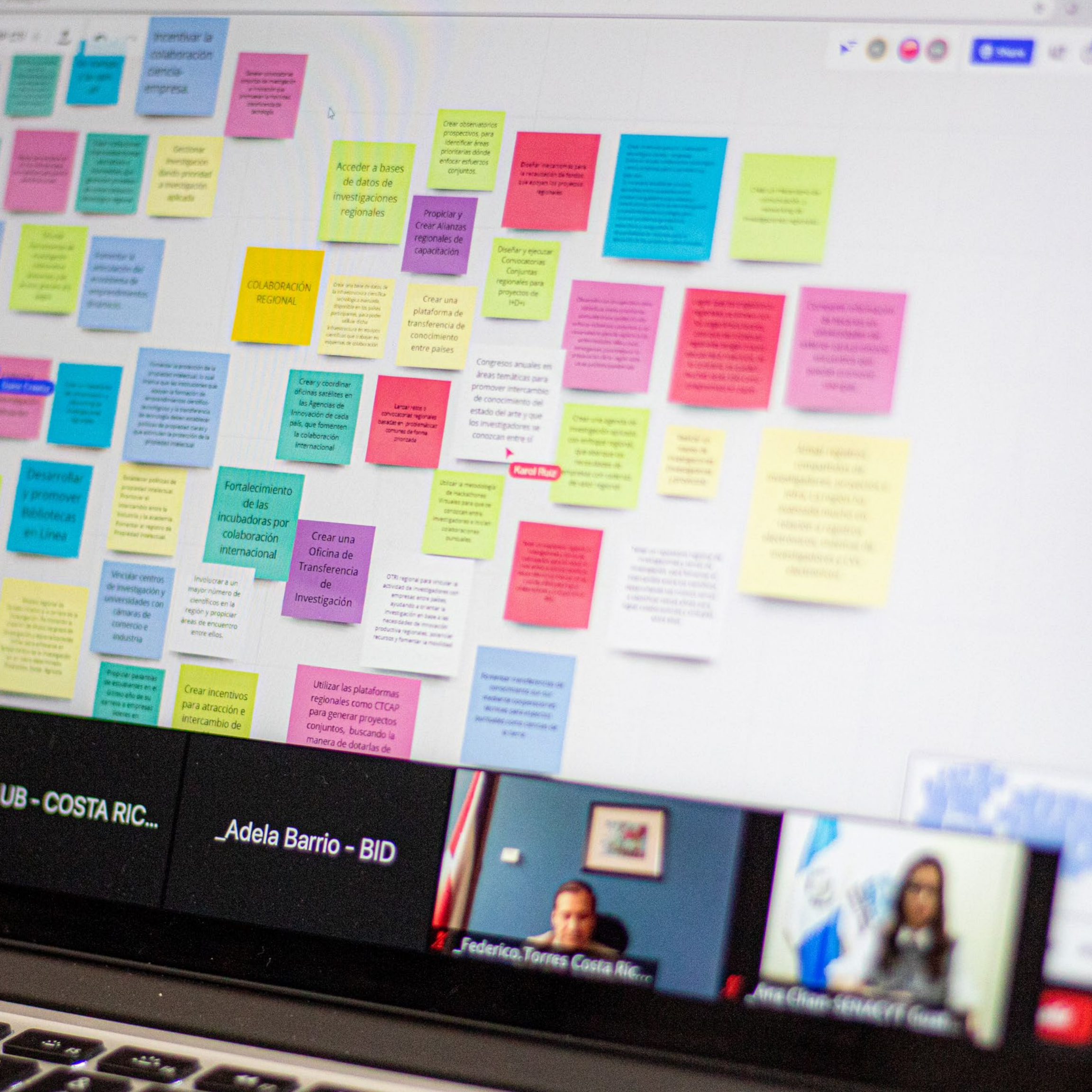
Población beneficiada	Monto	Fuente de Financiamiento	Porcentaje de ejecución	Fecha de finalización
472 especialistas de las diferentes áreas de 40 instituciones públicas	N/A	Recursos propios	100%	Diciembre 2020

PROYECTO 6:

Foro de Transformación Digital [Tigo]

Objetivo: En el marco del desarrollo de la estrategia de transformación digital y para dar cumplimiento a lo establecido en la Agenda Digital 2020-2030 y en coordinación con TIGO Business, se realizó el foro "Transformación digital: la clave para llevar al país más lejos", en el que ponentes nacionales e internacionales compartieron sus experiencias sobre las nuevas tendencias en el mundo de la tecnología principalmente en la digitalización de la administración pública, en el foro participaron 600 líderes digitales de las diferentes instituciones del gobierno.

Población beneficiada	Monto	Fuente de Financiamiento	Porcentaje de ejecución	Fecha de finalización
600 líderes digitales de diferentes instituciones del gobierno	N/A	Recursos propios	100%	Octubre 2020


Incentivar la colaboración ciencia-empresa
Gestionar investigación dando prioridad a investigación aplicada
Acceder a bases de datos de investigaciones regionales
Crear observatorios prospectivos para identificar áreas prioritarias dónde enfocar esfuerzos conjuntos.
Propiciar y Crear Alianzas regionales de capacitación
Diseñar y ejecutar Convocatorias Conjuntas regionales para proyectos de I+D+i
COLABORACIÓN REGIONAL
Crear una plataforma de transferencia de conocimiento entre países
Congresos anuales en áreas temáticas para promover intercambio de conocimiento del estado del arte y que los investigadores se conozcan entre sí
Crear y coordinar oficinas satélites en las Agencias de Innovación de cada país, que fomenten la colaboración internacional
Karol Ruiz
Desarrollar y promover Bibliotecas en Línea
Fortalecimiento de las incubadoras por colaboración internacional
Crear una Oficina de Transferencia de Investigación
Vincular centros de investigación y universidades con cámaras de comercio e industria
Involucrar a un mayor número de científicos en la región y propiciar áreas de encuentro entre ellos.
Crear incentivos para atracción e intercambio de
Utilizar las plataformas regionales como CTCAP para generar proyectos conjuntos, buscando la manera de dotarlas de
UB - COSTA RIC...
_Adela Barrio - BID
_Federico.Torres Costa Ric...
Ana Chan SENACYT Gua...

PROYECTO 7:

Programa de Formación Adoptando un Mindset Digital [BID]

Objetivo: Se desarrolló el programa de formación "Adoptando un Mindset Digital", en el que se capacitaron a 470 servidores públicos de los equipos de modernización institucional (EMII), así como actores claves de la sociedad civil comprometidos con la transformación de los servicios públicos. Este curso se realizó en coordinación con el grupo BID El Salvador y fue impartido por Laboratoria Perú el cual tuvo como objetivo brindar a los participantes las herramientas para la generación de ideas innovadoras e implementación de proyectos estratégicos de servicios digitales.

Población beneficiada	Monto	Fuente de Financiamiento	Porcentaje de ejecución	Fecha de finalización
470 servidores públicos	N/A	Recursos propios	100%	Diciembre 2020

PROYECTO 8:

Curso de formación Learning by Doing [BID]

Objetivo: Como parte al seguimiento de la estrategia de modernizar a las instituciones públicas y con el apoyo del grupo BID El Salvador, se desarrolló la segunda fase de formación con el curso "Learning by Doing", el cual contó con la participación de 25 servidores públicos de más de 20 instituciones públicas y actores claves de la sociedad civil, quienes pusieron en práctica los conocimientos adquiridos generando proyectos innovadores dentro de sus instituciones, para ello se conto con el acompañamiento de Laboratoria Perú, institución especializada en desarrollar programas de formación en temas de innovación.

Población beneficiada	Monto	Fuente de Financiamiento	Porcentaje de ejecución	Fecha de finalización
25 servidores públicos	N/A	Recursos propios	100%	Febrero 2021

PROYECTO 9:

Cursos Internacionales [CLAD]

Objetivo: Se han beneficiado a 27 servidores públicos con becas de cursos internacionales, con el objetivo de que fortalecieran sus competencias profesionales y de proporcionarles una visión disruptiva para la generación de proyectos de innovación, así como también de brindarles nuevas herramientas de trabajo que les permitieron romper los paradigmas del uso de la tecnología en los servicios públicos, haciéndolos más agiles y eficientes hacia la ciudadanía.

Los cursos fueron desarrollados por el Centro Latinoamericano de Administración para el Desarrollo (CLAD), Escuelas internacionales de formación pública, así como del Instituto de Administración Pública (INAP) de España en temas relacionados con la innovación, políticas públicas, formación pública, ética, entre otras.

Población beneficiada	Monto	Fuente de Financiamiento	Porcentaje de ejecución	Fecha de finalización
27 servidores públicos	N/A	Recursos propios	100%	Diciembre 2020

PROYECTO 10:

Programa de Formación Virtual en Administración Pública Municipal

Objetivo: Diseño del programa de formación virtual en Administración Pública dirigido a servidores públicos de diferentes instituciones, alcaldes y sus equipos técnicos de las 262 municipalidades, el cual incluye la certificación en temáticas para la mejora de la administración municipal: legislación aplicable y herramientas de gestión.

Población beneficiada	Monto	Fuente de Financiamiento	Porcentaje de ejecución	Fecha de finalización
Directamente personal técnico y titulares de 262 municipalidades. De manera indirecta se beneficiará a la población de cada municipio que recibirá un mejor servicio de parte de una administración con personal más capacitado y conocedor de los procesos que conlleva una buena administración pública	N/A	Recursos propios	100%	Junio 2021

PROYECTO 11:

Eventos Cooperación Luxemburgo: Ciberseguridad y Experiencia de Uruguay sobre la Metodología de Diseño de Servicios en Línea

Objetivo: Con la finalidad de compartir las buenas prácticas en temas relacionados a los servicios en línea y Ciberseguridad se realizó conversatorio de alto nivel en el que participaron más de 300 líderes tecnológicos y jefaturas de las áreas de planificación de las instituciones públicas en el cual conocieron sobre los procesos que se implementan en otros países sobre servicios digitales. El evento virtual fue sin precedentes en el marco de cooperación con Luxemburgo, permitiendo llegar a más especialistas dentro de la administración pública.

Población beneficiada	Monto	Fuente de Financiamiento	Porcentaje de ejecución	Fecha de finalización
300 servidores públicos	N/A	Recursos propios	100%	Julio 2021

PROYECTO 12:

Programa de Formación en la Clasificación Internacional CIF

Objetivo: En el marco del trabajo articulado con el Ministerio de Salud, 502 servidores públicos de 12 instituciones fueron capacitados en el tema "Clasificación Internacional del Funcionamiento de la Discapacidad y de la Salud - CIF", con la participación de ponentes internacionales. La temática abona a los proyectos estratégicos impulsados desde la Secretaría de Innovación de la Presidencia, como el Expediente Médico Único, facilitando la producción de estadísticas y políticas en cumplimiento al mandato de la Convención de las Naciones Unidas sobre los Derechos de las Personas con Discapacidad. Entre las instituciones participantes se encuentran: CONAIPD, DIGESTYC, FONAT, FOPROLYD, IPSFA, ISBM, ISNA, ISRI, ISSS, MINED, MINSAL, MINTRAB.

Población beneficiada	Monto	Fuente de Financiamiento	Porcentaje de ejecución	Fecha de finalización
502 servidores públicos	N/A	Recursos propios	100%	Diciembre 2020

Medios de Pago
Son redes operativas que constituyen un
infraestructura integrada por instituciones
instrumentos, reglas, procedimientos, normas
medios técnicos, los cuales permiten la transferencia
de valor monetario entre las partes involucradas en
transacciones.
Plataforma de Interoperabilidad
Tiene como objetivo facilitar y promover l
implementación de servicios de Gobierno Digital. Para
esto, brinda mecanismos que apuntan a simplificar la
integración entre los organismos del Estado y a
posibilitar un mejor aprovechamiento de sus activos.
agesic
Uruguay Presidencia
WF
ER
SS

PROYECTO 13:

Workshop en Ciberseguridad con Tigo

Objetivo: Comprometidos con la innovación y transformación de los servicios públicos, se realizó el Workshop en ciberseguridad en el que participaron más de 200 líderes digitales de 40 instituciones públicas, iniciativa que se desarrolló en coordinación con Tigo Business, quienes pusieron a disposición a especialistas a nivel internacional para que compartieran sus conocimientos, experiencias y fortalecieran las competencias de los servidores públicos en temas de ciberseguridad.

Población beneficiada	Monto	Fuente de Financiamiento	Porcentaje de ejecución	Fecha de finalización
200 servidores públicos	N/A	Recursos propios	100%	Diciembre 2020

PROYECTO 14:

Programa de Formación "Uso y Gestión de Google Suite para la Educación"

Objetivo: En el marco de la transformación digital de la administración pública, se ha estandarizado la metodología para la formación virtual en las instituciones públicas, logrando exitosamente incorporar a más de 30 instituciones para la implementación de la herramienta Google Classroom. Más de 1,200 especialistas de las diferentes instituciones públicas han sido capacitados en el curso "Uso y Gestión de Google Suite para la Educación" y han sido acompañados en el proceso de virtualización del contenido dentro de la plataforma.

Población beneficiada	Monto	Fuente de Financiamiento	Porcentaje de ejecución	Fecha de finalización
+1,200 servidores públicos	N/A	Recursos propios	100%	Junio 2021

PROYECTO 15:

Virtualización de contenido y uso de G-Suite para procesos de formación de servidores públicos de la Red de Escuelas de Formación y Red de Unidades de Capacitación

Objetivo: En seguimiento a la estandarización de la metodología para la formación virtual dentro de la administración pública, se desarrolló el programa de formación semi presencial "Virtualización de contenido y uso de G Suite para procesos de formación de servidores públicos de la Red de Escuelas de Formación y Red de Unidades de Capacitación", el cual es ejecutado por la Universidad Tecnológica (UTEC), a través del cual se brindó las herramientas necesarias para gestionar la formación virtual y crear contenido de calidad. A través de esta formación especializada, se capacitó a más de 40 especialistas de 20 instituciones públicas, con lo cual se impactará a más de 60 mil servidores públicos de diferentes instituciones, quienes podrán acceder a programas de formación virtual a través de Google Classroom.

Población beneficiada	Monto	Fuente de Financiamiento	Porcentaje de ejecución	Fecha de finalización
40 servidores públicos	$10,170	AECID II	100%	Mayo del 2021

PROYECTO 16:

Programa de Formación en Herramientas de Microsoft

Objetivo: Con el apoyo de Microsoft se ha capacitado a más de 100 servidores públicos de diferentes instituciones, en temas relativos a sus tecnologías, fortaleciendo sus competencias para el uso de diferentes herramientas como Teams y Power BI, potenciando los procesos de investigación dentro de la administración pública.

Población beneficiada	Monto	Fuente de Financiamiento	Porcentaje de ejecución	Fecha de finalización
100 servidores públicos	N/A	Recursos propios	100%	Febrero del 2021

PROYECTO 17:

Programa de Formación "Diseño y Fabricación Digital de Insumos Médicos" (Prótesis 3D)

Objetivo: Capacitación de técnicos ortoprotesistas del Instituto Salvadoreño de Rehabilitación Integral - ISRI, en "Diseño y Fabricación Digital de Insumos Médicos", a través del cual aprendieron sobre el uso de software de modelado 3D, tecnologías de impresión 3D, así como el uso de la tecnología FDM para aplicaciones médicas, con énfasis en el desarrollo de prótesis. A través de este programa de formación se logró beneficiar a ciudadanos, a los cuales se les entregaron prótesis activas transradiales, las cuales fueron desarrolladas como resultado de este programa de formación.

Población beneficiada	Monto	Fuente de Financiamiento	Porcentaje de ejecución	Fecha de finalización
6 especialistas del ISRI 2 ciudadanos a quienes se les entregaron prótesis impresas resultantes de la formación	$3,390	Fondos de Cooperación - Taiwán	100%	Noviembre 2020

PROYECTO 18:

Becas para Niñas en Tecnología (Día de la niña 2020)

Objetivo: En conmemoración del Día de la Niña se habilitaron 1,000 becas dedicadas a niñas de edades entre los 15 y 17 años para el Programa de formación en Introducción Python, con el propósito de incentivarlas a integrarse y fortalecer su interacción en áreas STEAM, promoviendo el interés por carreras universitarias en áreas de ingeniería y de desarrollo de software, así como la aplicación transversal en otras áreas de interés.

Población beneficiada	Monto	Fuente de Financiamiento	Porcentaje de ejecución	Fecha de finalización
1,000 niñas	$3,390	Fondos de Cooperación - Taiwán	100%	Noviembre 2020

PROYECTO 19:

Becas en programas de formación sobre Desarrollo Informático para ciudadanos

Objetivo: Se desarrollaron dos programas de formación en Desarrollo Informático, el primero sobre Introducción a Python, el cual fue dirigido a personas interesadas en introducirse al mundo de la programación a través del lenguaje Python, para este tema se puso a disposición 4,000 becas en formación virtual para la ciudadanía; el segundo programa de formación fue dirigido a personas con conocimientos en el área de programación y con interés en temas más especializados, para lo cual se puso a disposición 1,000 becas para el programa de formación introducción a Machine Learning.

Población beneficiada	Monto	Fuente de Financiamiento	Porcentaje de ejecución	Fecha de finalización
5,000 ciudadanos	$6,780	Fondos de Cooperación - Taiwán	100%	Diciembre 2020

PROYECTO 20:

Capacitación de Docentes en tecnologías de formación virtual

Objetivo: Se ha continuado con el esfuerzo de brindar a más docentes conocimientos y herramientas para la nueva modalidad de enseñanza multimodal y multiplataforma, además de alfabetizarlos digitalmente para resolver sus labores educativas con herramientas en la nube. Para ello, más de 45,000 docentes, públicos y privados, fueron certificados en el Uso y Gestión de Google Classroom / Google Workspace for Education.

Población beneficiada	Monto	Fuente de Financiamiento	Porcentaje de ejecución	Fecha de finalización
45,000 docentes	$18,000	Proyecto Taiwán	100%	Enero 2021

PROYECTO 21:

Digitalización de prueba PAES hacia prueba AVANZO

Objetivo: Se realizó la prueba AVANZO, que sustituye a la Prueba de Aprendizaje y Aptitudes para Egresados de Educación Media (PAES). La Secretaría de Innovación de la Presidencia desarrolló la plataforma en línea, accesible desde cualquier dispositivo, capacitando a los especialistas del Ministerio de Educación para su uso y gestión. Además, se firmó un convenio con las principales operadoras de telecomunicaciones del país, para garantizar el acceso gratuito a la plataforma AVANZO, permitiendo que más de 69,000 estudiantes se sometieran exitosamente a esta prueba.

Población beneficiada	Monto	Fuente de Financiamiento	Porcentaje de ejecución	Fecha de finalización
69 mil estudiantes de bachillerato	N/A	Recursos propios	100%	Diciembre 2020

PROYECTO 22:

Plan “La alegría de regresar a la escuela”

Objetivo: Como parte del plan “La alegría de regresar a la escuela” junto al Ministerio de Educación, ISNA y CONNA se virtualizó el contenido para el curso “Retorno Seguro a las Instituciones Educativas” a través de Google Classroom. El programa fue dirigido al personal de instituciones de educación privada, pública, superior y Centros de Desarrollo Infantil, logrando capacitar a más de 17 mil especialistas en temas como Desarrollo Integral de la Primera Infancia, salud , bioseguridad y atención psicosocial de la niñez y adolescencia, entre otros.

Población beneficiada	Monto	Fuente de Financiamiento	Porcentaje de ejecución	Fecha de finalización
17 mil especialistas	N/A	Recursos propios	100%	Junio 2021

PROYECTO 23:

Virtualización de programas de formación junto al Ministerio de Salud

Objetivo: De manera articulada con diferentes dependencias del Ministerio de Salud, se coordinó la virtualización de 7 programas de formación, con los cuales se tuvo un alcance de 1,479 participantes, en temas de interés para el abordaje de la pandemia, como Farmacovigilancia de vacunas, Nutrición, Servicio Social y Teleasistencia.

Población beneficiada	Monto	Fuente de Financiamiento	Porcentaje de ejecución	Fecha de finalización
1479 servidores públicos	N/A	Recursos propios	100%	Junio 2021

PROYECTO 24:

Programa de formación “Uso de Google Suite for Education”

Objetivo: Se capacitó a 199 personas del Instituto Salvadoreño para el Desarrollo de la Mujer (ISDEMU) para el uso de Google Suite for Education, acompañándolos en el proceso de transición a la plataforma de formación Google Classroom, dentro del proceso de estandarización de la formación virtual, garantizando un mayor alcance, reduciendo la brecha tecnológica y de género a nivel país.

Población beneficiada	Monto	Fuente de Financiamiento	Porcentaje de ejecución	Fecha de finalización
199 servidores públicos	N/A	Recursos propios	100%	Mayo 2021

Andrea R...
Angela ...
Bryan Al...
Byron Ji...
Carolina ...
Cory Alv...
danik Hdz

PROYECTO 25:

Taller para la promoción de la industria naranja

Objetivo: Se impartió un taller para la promoción de la industria naranja a través de la adopción de herramientas digitales para la transferencia de conocimientos, dirigido a 60 artistas junto a CIFCO y Ministerio de Cultura.

Población beneficiada	Monto	Fuente de Financiamiento	Porcentaje de ejecución	Fecha de finalización
60 artistas	N/A	Recursos propios	100%	Diciembre 2020

PROYECTO 26:

Programa de formación "Planificación y Desarrollo de Políticas de Parques Científicos y Tecnológicos, y Transferencia y Comercialización de Tecnología"

Objetivo: Con el apoyo de la Agencia de Cooperación Internacional de Corea (KOICA) se realizó el curso de formación "Planificación y Desarrollo de Políticas de Parques Científicos y Tecnológicos, y Transferencia y Comercialización de Tecnología", el cual fue realizado en modalidad virtual por los más destacados especialistas a nivel internacional contando con la participación de funcionarios de la Secretaría de Innovación de la Presidencia, Ministerio de Hacienda, Ministerio de Educación y Ministerio de Economía. El curso tuvo como objetivo conocer la experiencia de Corea para la implementación de parques tecnológicos en El Salvador.

Población beneficiada	Monto	Fuente de Financiamiento	Porcentaje de ejecución	Fecha de finalización
6 servidores públicos	N/A	Recursos propios	100%	Diciembre 2020

PROYECTO 27:

Curso "Aprende Desarrollo Web" con CASATIC

Objetivo: Programa de formación en lenguajes de programación para el desarrollo de software implementado en alianza estratégica con la Embajada de Francia, CASATIC, CASS y la Dirección de Reconstrucción del Tejido Social, en beneficio de más de 30 jóvenes en situación de vulnerabilidad.

Población beneficiada	Monto	Fuente de Financiamiento	Porcentaje de ejecución	Fecha de finalización
30 jóvenes	N/A	Recursos propios	100%	Enero 2021

PROYECTO 28:

Alfabetización Digital para Ciudadanía

Objetivo: Este esfuerzo permanente tiene el objetivo de: 1) Acercar a las personas a las nuevas tecnologías que les permitirán formarse y habilitarse para los trabajos del futuro, accediendo así a mejores oportunidades, desarrollando competencias en las áreas de desarrollo de software y nuevas tecnologías. 2) Iniciar a los ciudadanos más jóvenes a los conceptos de las Ciencias de la Computación, a través de actividades que los involucren en la temática, participando en comunidad y transmitiendo sus conocimientos.

En este sentido se formaron a más de 2,000 personas en actividades tales como: formación a 1,000 jóvenes y servidores públicos en rutas de programación Java, JS, Ruby, PHP, e Inteligencia Artificial; más de 1,000 jóvenes impactados en un acercamiento al procesamiento de imágenes geoespaciales con Google Earth y la NASA; Herramientas de Microsoft para acercar la tecnología a líderes de los CUBOS y actividades en el marco del día de la Niña, con el espacio DigiGirlz, apoyado por Microsoft y Code.org.

Población beneficiada	Monto	Fuente de Financiamiento	Porcentaje de ejecución	Fecha de finalización
4,000 personas	N/A	Recursos propios	100%	Junio 2021

4. Relaciones Internacionales Y Cooperación

PROYECTO 1:

Diseño de TDR para acceso de cooperación UE para Sistema de Gestión de Cooperación

Objetivo: Diseñar y redactar TDR técnicos para aprovechamiento de una consultoría para la construcción de una plataforma de Gestión de Cooperación Internacional para ESCO. La cooperación asciende a $120,000.

Articulado con: ESCO.

Población beneficiada	Monto	Fuente de Financiamiento	Porcentaje de ejecución	Fecha de finalización
ESCO	$120,000	UE	100%	Abril, 2021

PROYECTO 2:

Identificación de iniciativas acordes a la agenda de cooperación catalana

Objetivo: Diseñar y redactar un documento donde se detalle la identificación de necesidades en base al esquema de trabajo y marco de acción de la cooperación catalana, con enfoque en el acondicionamiento de la articulación de los CUBOS y la adecuación de espacios didácticos en instalaciones de la Fuerza Armada. En espera de respuesta de la cooperación catalana.

Articulado con: ESCO.

Población beneficiada	Monto	Fuente de Financiamiento	Porcentaje de ejecución	Fecha de finalización
CUBO y Fuerza Armada	-	Cooperación Catalana	100%	Abril, 2021

Proyectos

EN EJECUCIÓN

1. Dirección General de Modernización del Estado

PROYECTO 1:

Plataforma para el registro de credenciales electrónicas y autenticación unificada

Proyecto de la Agenda Digital en el Eje 1- Identidad Digital, desarrollado con el Ministerio de Seguridad y Justicia, que constituye el inicio del proceso de identidad digital ciudadana, que toma de base la identidad de la persona para la asignación de credenciales electrónicas.

Objetivo: Habilitar servicios digitales para que los ciudadanos se registren, obtengan sus credenciales electrónicas a través de las cuales puedan autenticarse de manera unificada en los portales institucionales que ofrezcan servicios en línea.

Población beneficiada	Monto	Fuente de Financiamiento	Porcentaje de ejecución	Fecha de finalización
La población meta es 1,400,000 de ciudadanos que puedan tener sus credenciales y acceder con identificador único a servicios digitales del estado	$450,000	Recursos propios / Cooperación	85%	Noviembre, 2021

PROYECTO 2:

Ventanilla Única de Trámites

Proyecto de la Agenda Digital en el Eje 3- Modernización del Estado, relacionado a la implementación de plataforma de ventanilla única ciudadana, a través de portal web en el que las instituciones pondrán a disposición sus trámites en línea.

Objetivo: Que el ciudadano o interesado cuente con un portal único, al que pueda acceder con sus credenciales electrónicas y gestionar trámites y servicios publicados por las instituciones, minimizando los trámites presenciales.

Población beneficiada	Monto	Fuente de Financiamiento	Porcentaje de ejecución	Fecha de finalización
Toda población residente en El Salvador y salvadoreños en el extranjero que requieran realizar trámites en línea	$2,000,000	Recursos propios / Cooperación	60%	Noviembre, 2021

2. Dirección General de Innovación y Transformación Digital

2.1 Dirección de Gestión de Proyectos de Innovación

PROYECTO 1:

Diseño e implementación del Observatorio Nacional de Innovación (ONI)

Objetivo: Disponer de un espacio de gestión del conocimiento y trabajo colaborativo en materia de innovación, facilitando acceso a información y datos sobre el Ecosistema Nacional de Innovación, acciones institucionales, estadísticas, informes y publicaciones que brinden apoyo para la formulación de políticas públicas, iniciativas de diversos actores y fomenten la cultura de innovación.

Población beneficiada	Monto	Fuente de Financiamiento	Porcentaje de ejecución	Fecha de finalización
Personas de la Academia, Sector empresarial, Investigadores, Centros Tecnológicos, Titulares tomadores de decisión y público en general	N/A	Recursos propios	Fase Diseño conceptual: 100% Fase Diseño tecnológico: 50%	Diciembre, 2021

PROYECTO 2:

Revisión de especificaciones técnicas de compras de las tecnologías de la información en el Órgano Ejecutivo

Objetivo: Homologar las especificaciones de compra institucionales de TIC con enfoque de economía de escala.

Población beneficiada	Monto	Fuente de Financiamiento	Porcentaje de ejecución	Fecha de finalización
Proveedores de TIC que participan en libre competencia en procesos de 9 instituciones cuyas 34 solicitudes pasaron el proceso de valoración técnica de sus especificaciones de compra de TIC	N/A	Recursos propios	100% según la demanda recibida	Acciones permanentes

PROYECTO 3:

Acompañamiento en la implementación del Sistema de Medidas de Reactivación Económica (SIGOB) gestionado por el Ministerio de Economía y PNUD

Objetivo: Acompañar al Ministerio de Economía en la implementación del Tablero para la Apertura Económica, partiendo de la definición de indicadores de resultado y producto, coordinando con otras instituciones el desarrollo de web services para realizar la interoperabilidad entre el SIGOB y otros sistemas institucionales para agilizar el reporte de resultados de los indicadores mensuales definidos.

Población beneficiada	Monto	Fuente de Financiamiento	Porcentaje de ejecución	Fecha de finalización
Titulares tomadores de decisión, instituciones generadoras de información	N/A	Recursos propios	50%	Diciembre, 2021 (Fecha sujeta a la ejecución del MINEC)

PROYECTO 4:

Gestión de actividades de asistencia técnica y sensibilización ante la Organización Mundial de Propiedad Intelectual (OMPI) sobre el Índice Global de Innovación

Objetivo: Impulsar la definición de una Hoja de ruta estratégica, actividades de sensibilización y difusión sobre el IGI, sus métricas y la importante contribución de los sectores gobierno, empresarial, academia e investigadores en los resultados obtenidos anualmente por el país.

Población beneficiada	Monto	Fuente de Financiamiento	Porcentaje de ejecución	Fecha de finalización
Personal de equipos de modernización e innovación institucional, representantes de instituciones de gobierno que participan en el Ecosistema Nacional de Innovación, sector empresarial, unidades de investigación de universidad e investigadores	N/A	Recursos propios de OMPI de acuerdo con solicitud de Apoyo técnico a través de la misión permanente en El Salvador	Preparativos para 1ª. actividad de sensibilización para diferentes actores: 100%, a ser ejecutada: 22 de junio de 2021	Diciembre, 2022

2.2 Dirección de Identidad Digital

PROYECTO 1:

Mejora de la plataforma para el registro de credenciales electrónicas y autenticación unificada

Forma parte de la Agenda Digital en el Eje 1- Identidad Digital. Desarrollado en colaboración con el Ministerio de Justicia y Seguridad Pública, consiste en mejorar el mecanismo de identificación de las personas que se registran en la plataforma para obtener credenciales que les permita utilizar servicios digitales brindados por el estado.

Objetivo: Incorporar un mecanismo de prueba de vida para evitar fraudes de suplantación de identidad al momento de realizar el procedimiento de registro para obtener credenciales electrónicas, a través de las cuales puedan autenticarse de manera unificada en los portales institucionales del gobierno que ofrezcan servicios digitales.

Población beneficiada	Monto	Fuente de Financiamiento	Porcentaje de ejecución	Fecha de finalización
1,500,000 ciudadanos	$300,000	Recursos propios/Cooperación	50%	Agosto, 2021

PROYECTO 2:

Implementación en producción de la plataforma para el registro de credenciales electrónicas y autenticación unificada

Este proyecto es parte de la Agenda Digital en el Eje 1- Identidad Digital, y está siendo desarrollado en colaboración con el Ministerio de Justicia y Seguridad Pública, y consiste en la contratación de los servicios necesarios para que funcione adecuadamente en ambiente de producción la plataforma de registro de credenciales y autentificación unificada.

Objetivo: Contratar los servicios requeridos para establecer en producción la plataforma de registro de credenciales y autentificación unificada para realizar el procedimiento de registro y así los ciudadanos puedan obtener credenciales electrónicas a través de las cuales puedan autenticarse de manera unificada en los portales institucionales del gobierno que ofrezcan servicios digitales. Entre los servicios que se deben contratar están: alojamiento de servidores en la nube, envió de mensajes SMS para validación de tenencia de dispositivo móvil registrado en la plataforma, dominio de correo electrónico para envío de mensajes de e-mail para validación de tenencia de cuenta de correo electrónico registrado.

Población beneficiada	Monto	Fuente de Financiamiento	Porcentaje de ejecución	Fecha de finalización
1,500,000 ciudadanos	$400,000	Recursos propios/Cooperación	25%	Noviembre, 2021

PROYECTO 3:

Contratación de consultora para elaboración de una aplicación móvil del tipo billetera electrónica para manejo de identificaciones digitales

Este proyecto es parte de la Agenda Digital en el Eje 1- Identidad Digital, y está siendo desarrollado con recursos propios, y consiste en la contratación de los servicios de una consultora de desarrollo de software que elabore una aplicación móvil del tipo billetera electrónica que permita a los ciudadanos administrar las identificaciones digitales y la aprobación del uso de datos personales cuando le sean solicitados.

Objetivo: Contratar los servicios de una empresa consultora para desarrollo de software que elabore una aplicación móvil para que los ciudadanos puedan tener a disposición una herramienta que les permita gestionar las identificaciones digitales y datos personales.

Población beneficiada	Monto	Fuente de Financiamiento	Porcentaje de ejecución	Fecha de finalización
1,500,000 ciudadanos	$150,000	Recursos propios/Cooperación	25%	Diciembre, 2021

PROYECTO 4:

Elaboración de documento de la Política Nacional de Ciberseguridad

Este proyecto es parte de la Agenda Digital en el Eje 4- Gobernanza Digital, relacionado a la elaboración de un documento de políticas de ciberseguridad que pueda ser el instrumento que permita dictar las estrategias de ciberseguridad a nivel nacional.

Objetivo: Elaborar un documento de políticas de ciberseguridad que defina las estrategias para mejorar la postura de ciberseguridad de las instituciones del estado, así como de proveer las capacidades para aseguramiento de la información a nivel nacional, vinculado al uso de plataformas digitales.

Población beneficiada	Monto	Fuente de Financiamiento	Porcentaje de ejecución	Fecha de finalización
Toda la población residente en El Salvador	N/A	Recursos propios	50%	Agosto, 2021

PROYECTO 5:

Apoyo en la ejecución de consultoría del BID denominada “Análisis de la situación actual y diseño de propuesta de marco de gobernanza para la gestión de ciberseguridad”

Este proyecto es parte de la Agenda Digital en el Eje 4- Gobernanza Digital, relacionado a la obtención de un informe sobre la situación actual y el desarrollo de una propuesta de gobernanza para la gestión de ciberseguridad a nivel nacional.

GOBIERNO DE
EL SALVA

Objetivo: Apoyar el desarrollo de la consultoría y obtener los insumos que el consultor requiere para que se pueda realizar un mejor análisis de la situación actual en cuanto al tema ciberseguridad, así como también colaborar en las actividades incluidas en la consultoría a efecto de generar un informe que contenga una mejor propuesta de marco de gobernanza para la gestión de ciberseguridad.

Población beneficiada	Monto	Fuente de Financiamiento	Porcentaje de ejecución	Fecha de finalización
Toda la población residente en El Salvador y fuera del país	N/A	Recursos propios	35%	Septiembre, 2021

2.3 Dirección para el Ecosistema Nacional de Innovación

2.3.1 ECOSISTEMA DE INNOVACIÓN PRODUCTIVA

PROYECTO 1:

Consulta sobre Ley de Desarrollo de Industrias Creativas

Objetivo: Realizar una consulta con los diferentes referentes del entorno creativo que estipula la nueva propuesta de ley para fortalecer este instrumento legal y así generar una nueva propuesta para el envío a la Asamblea Legislativa, y luego trabajar en el reglamento y los instrumentos para el impulso de la economía Naranja.

Articulado con: MINEC, CNR, PROESA, MICULTURA, CONAMYPE, Secretaría de Comercio e Inversiones.

Población beneficiada	Monto	Fuente de Financiamiento	Porcentaje de ejecución	Fecha de finalización
Empresarios y emprendedores de los sectores musicales, audiovisuales, contenidos digitales y nuevas tecnologías, videojuegos, entretenimiento, publicitarias, libros y publicaciones, diseños artísticos e industriales, moda, artes escénicas, artes plásticas y turísticas	N/A	Recursos propios	Realizado: Propuesta de ley Instrumento de consulta Por realizar: Incorporar las observaciones. 80% realizado	Julio, 2021

PROYECTO 2:

Agenda Nacional de Investigaciones Aplicadas (Estrategia Nacional de I+D+i)

Objetivo: Diseñar y construir una estrategia integral y de cobertura nacional de promoción de I+D+i que en consecuencia se convierte, en ejecución, en la Agenda Nacional de Investigaciones Aplicadas, que tiene como principal objetivo estimular el acercamiento entre la academia y el sector privado para crear trabajos científicos y tecnológicos en beneficio económico y social de los sectores, a partir de sus necesidades identificadas.

Realizado: Benchmarking de las diferentes estrategias de I+D+i de los países más exitosos en esta área. Selección de modelo de nivel de incidencia gubernamental en I+D+i. Identificación de esquema de funcionamiento y vinculación con otras estrategias.

Por realizar: Establecimiento un plan de funcionamiento del instrumento. Definición de recolección de necesidades sectoriales. Diagnóstico de estado de los investigadores.

Articulado con: MINEC, CONAMYPE, MINED, MAG, MINSAL, INS, CSSP.

Población beneficiada	Monto	Fuente de Financiamiento	Porcentaje de ejecución	Fecha de finalización
Centros de investigación, universidades, investigadores, sector privado.	N/A	Recursos propios	50%	Agosto, 2021

PROYECTO 3:

Diseño Conceptual de los Centros Tecnológicos de Innovación para Negocios

Objetivo: Diseñar colaborativamente un modelo de atención de empresarios de diferentes niveles, creando una experiencia de usuario de calidad y eficiente facilitándoles sus trámites y acceso a productos, asesorías, formación y programas de desarrollo empresarial en tres modalidades: presencial, semipresencial y en línea. Utilizando la infraestructura ya instalada: CDMYPE, CDARTE, Oficinas regionales de CONAMYPE, CATI, Oficina de Innovación Financiera (BCR/SSF), Casas de Cultura, Alcaldías, Universidades.

Realizado: Modelo conceptual. Descripción de funcionamiento. Articulación de servicios.

Por realizar: Estimación presupuestaria: Modelo de capacitación, diagnóstico de situación y diseño de procesos internos.

Articulado con: MINEC, CONAMYPE, BCR, SSF, CNR, MICULTURA.

Población beneficiada	Monto	Fuente de Financiamiento	Porcentaje de ejecución	Fecha de finalización
Emprendedores, empresarios, inventores, artesanos, universitarios	En evaluación para acondicionamiento	Recursos propios de las instituciones, refuerzo presupuestario y cooperación	30%	Diciembre, 2021

PROYECTO 4:

Validación de propuesta de Gobernanza de Innovación Productiva

Objetivo: Establecer un mecanismo formal de coordinación y vinculación de proyectos de las instituciones que pertenecen al Ecosistema de Innovación Productiva.

Realizado: Propuesta de gobernanza. Revisión de propuesta.

Por realizar: Validación por Secretaría de Comercio e Inversiones. Aprobación por parte de autoridades de Secretaría de Innovación de la Presidencia.

Articulado con: MINEC y Secretaría de Comercio e Inversiones.

Población beneficiada	Monto	Fuente de Financiamiento	Porcentaje de ejecución	Fecha de finalización
Instituciones públicas	N/A	Recursos propios	90%	Julio, 2021

PROYECTO 5:

Documento de la Estrategia Integral para el Ecosistema de Innovación Productiva

Objetivo: Formalizar la estrategia, principales productos, acciones, metas y mecanismos de gobernanza y organización de todos los esfuerzos que se realicen por partes de todas las instituciones que pertenecen al Ecosistema de Innovación Productiva.

Realizado: Redacción del documento.

Por realizar: Revisión por las instituciones. Revisión de diseño.

Articulado con: MINEC, Secretaría de Comercio e Inversiones, CNR, BANDESAL, MICULTURA, RREE, CONAMYPE, PROESA.

Población beneficiada	Monto	Fuente de Financiamiento	Porcentaje de ejecución	Fecha de finalización
Instituciones públicas	N/A	Recursos propios	90%	Julio, 2021

PROYECTO 6:

Seguimiento en cooperación técnica por parte de la OMPI para el diseño de la Estrategia Nacional de Propiedad Intelectual

Objetivo: Dar asistencia y apoyo para la realización de cooperación de la OMPI para la conformación de la Estrategia Nacional de Propiedad Intelectual y cómo esto puede incidir en la promoción de la innovación en diferentes ámbitos de la sociedad.

Realizado: Seguimiento de cooperación con OMPI.

Por realizar: Contratación de consultores nacionales. Diseño de ENPI. Identificación el nivel de ejecución. Planificación.

Articulado con: CNR, Secretaría de Comercio e Inversiones y MINEC.

Población beneficiada	Monto	Fuente de Financiamiento	Porcentaje de ejecución	Fecha de finalización
Academia y sector privado, emprendedores y MYPES	N/A	Recursos propios	20%	Enero, 2022

PROYECTO 7:

Asistencia técnica del Parque Tecnológico de Ciencia y Tecnología de Qatar para el diseño de Aceleradora de empresas 8XRL

Objetivo: Establecer la transferencia tecnológica sobre el modelo de Aceleradora de Empresas que tiene implementado Qatar, así como establecer una relación comercial entre ambos países.

Realizado: Negociación de MoU. Firma de acuerdos por parte de El Salvador. Diseño de Hoja de Ruta.

Por realizar: Estudio del Ecosistema de Emprendimiento. Realización de talleres de transferencia de conocimientos.

Articulado con: MINEC, CONAMYPE, CNR, Y PROESA.

Población beneficiada	Monto	Fuente de Financiamiento	Porcentaje de ejecución	Fecha de finalización
Emprendedores y MYPES	Por definir	Recursos propios y cooperación	30%	Diciembre, 2021

PROYECTO 8:

Programa de Desarrollo Comercial a partir de Investigaciones, Inventos y Trabajos Científicos: El Salvador Spinoff

Objetivo: Realizar una estrategia con modelo qatarí para la mentoría e incubación de empresas de base científica.

Realizado: Perfil de proyecto.

Por realizar: Redacción de estrategia. Diagnóstico de Situación. Diseño de proyectos y programas de desarrollo de habilidades.

Articulado con: MINEC, CONAMYPE, CNR, MINED Y PROESA.

Población beneficiada	Monto	Fuente de Financiamiento	Porcentaje de ejecución	Fecha de finalización
Científicos e investigadores	Por definir	Recursos propios y cooperación	5%	Diciembre, 2021

2.3.2 ECOSISTEMA DE INNOVACIÓN EN INFORMACIÓN Y DATOS

PROYECTO 1:

Diagnóstico de situación de gestión de datos gubernamentales

Objetivo: Diseñar una encuesta electrónica para la recolección de datos que estimen identificar cómo las instituciones públicas gestionen datos, para la evaluación de estándares y normativas necesarias para una gobernanza de datos.

Articulado con: DIGESTYC y CNR.

Población beneficiada	Monto	Fuente de Financiamiento	Porcentaje de ejecución	Fecha de finalización
DIGESTYC y CNR	N/A	Recursos propios	95%	Julio, 2021

PROYECTO 2:

Conformación de Red de Profesionales de Gestión de Datos del Gobierno

Objetivo: Establecer una plataforma digital para la administración y transferencia de conocimientos para la conformación de una red de profesionales que tienen a su haber la gestión de datos en todo el gobierno. Esta red sirve, así mismo, para tener el registro de este tipo de profesionales y para realizar las consultas u convocatorias relacionadas a la gobernanza da datos.

Articulado con: Microsoft, DIGESTYC y CNR.

Población beneficiada	Monto	Fuente de Financiamiento	Porcentaje de ejecución	Fecha de finalización
DIGESTYC y CNR	N/A	Recursos propios	25%	Septiembre, 2021

2.3.3 ECOSISTEMA DE INNOVACIÓN EN CIENCIA Y TECNOLOGÍA

PROYECTO 1:

Diagnóstico de factibilidad para conexión satelital 5G

Objetivo: Realizar un análisis de factibilidad tanto económica como logística para hacer posible el acceso a conexiones 5G a través de satélites.

Población beneficiada	Monto	Fuente de Financiamiento	Porcentaje de ejecución	Fecha de finalización
Sector de Investigación, academia e industria	Por definir	Recursos propios	5%	Octubre, 2021

PROYECTO 2:

Documento de fundamentos para el Ecosistema de Innovación en Ciencia y Tecnología

Objetivo: Establecer un documento de estrategia y lineamientos que rijan el desarrollo de la ciencia y tecnología, con acciones programadas y proyectos establecidos, identificación de financiamiento, y planificación.

Población beneficiada	Monto	Fuente de Financiamiento	Porcentaje de ejecución	Fecha de finalización
Sector de Investigación, academia e industria	Por definir	Recursos propios	80%	Agosto, 2021

PROYECTO 3:

Hackathon SpaceApp El Salvador

Objetivo: Interactuar con datos libres y abiertos de la Administración Nacional de Aeronáutica y del Espacio con el fin de resolver desafíos globales de la Tierra y el Espacio mediante recursos de la Nasa a través de Space Apps, el "Hackatón Weekend" internacional para codificadores, científicos, diseñadores, narradores de historias, creadores, constructores, tecnólogos y otros, de ciudades de todo el mundo.

El evento trata de resolver problemas de una manera colaborativa con la meta de producir soluciones abiertas a los desafíos que actualmente se enfrenta la tierra y el espacio.

Población beneficiada	Monto	Fuente de Financiamiento	Porcentaje de ejecución	Fecha de finalización
Jóvenes del sector de Investigación aeroespacial	Por definir	Por definir	50%	Octubre, 2021

PROYECTO 4:

Relación entre Secretaría de Innovación y SEULTECH para Desarrollo de Ciudades Inteligentes

Objetivo: Establecer una relación bilateral entre SEULTECH y la Secretaría de Innovación para la creación y gestión del Centro de Desarrollo de Ciudades Inteligentes y el Centro de Investigaciones de Tecnologías Inteligentes en la UES.

Población beneficiada	Monto	Fuente de Financiamiento	Porcentaje de ejecución	Fecha de finalización
Investigación, alcaldes	Por definir	Por definir	50% Pendiente la firma del convenio	Diciembre, 2021

2.3.4 ECOSISTEMA DE INNOVACIÓN AGRÍCOLA

PROYECTO 1:

Sistema de Monitoreo Geográfico para la Agricultura (ASIS)

Objetivo: Implementar un proyecto de incorporación de mapas para análisis de estado agrícola combinando los esfuerzos de MARN y MAG para generar un solo portal que pueda compartir datos, y que luego puedan estar disponibles en una APP.

Población beneficiada	Monto	Fuente de Financiamiento	Porcentaje de ejecución	Fecha de finalización
Productores agrícolas	Por definir	Por definir	25%	Agosto, 2021

PROYECTO 2:

Sistema de Asistencia Agrícola y Climática (ChatMas)

Objetivo: Implementar y escalar una solución de asistencia automatizada para productores agrícolas a través de un BOT multicanal gestionado por especialistas agrícolas, que ayuden a acercar las soluciones a los agricultores.

Población beneficiada	Monto	Fuente de Financiamiento	Porcentaje de ejecución	Fecha de finalización
Productores agrícolas	Por definir	Por definir	80% Consultoría hecha. Pendiente la entrega y puesta en marcha de MARN	Agosto, 2021

PROYECTO 3:

Documento consolidado de Ecosistema de Innovación Agrícola

Objetivo: Redactar el documento de estrategia de Innovación Agrícola que esté en concordancia con la Política Nacional Agropecuaria y que permita establecer acciones articuladas para la innovación del sector agropecuario.

Población beneficiada	Monto	Fuente de Financiamiento	Porcentaje de ejecución	Fecha de finalización
Productores agrícolas	N/A	Recursos propios	60%	Septiembre, 2021

2.3.5 ECOSISTEMA DE INNOVACIÓN SOCIAL

PROYECTO 1:

Programa de Proyección Profesional para Mujeres Vulnerables

Objetivo: Realizar una versión adaptada de un Laboratorio de Innovación enfocado en la imagen pública y digital para la búsqueda de empleo, en el que se empodere a las mujeres y se les brinden herramientas en conocimientos técnicos y digitales para ser más competitivas en el mercado laboral. Actualmente se está haciendo un pilotaje en Ciudad Mujer para formar a formadores, luego se piloteará para mujeres trans y mujeres privadas de libertad que están a punto de cumplir su condena.

Articulado con: ISDEMU, Ciudad Mujer, ACNUR.

Población beneficiada	Monto	Fuente de Financiamiento	Porcentaje de ejecución	Fecha de finalización
Mujeres vulnerables, mujeres privadas de libertad y mujeres trans	$200 por sesión, el piloto se conforma de 4 pilotos	Fondos institucionales y ACNUR	60%	Septiembre, 2021

PROYECTO 2:

Estrategia integral de Biblioteca en línea

Objetivo: Establecer una plataforma para crear la estrategia integral que dé respuesta a la Agenda Digital, Política Crecer Juntos y la Política de Promoción de la lectura, de manera que pueda promover la lectura de los estudiantes de todos los niveles y en la totalidad de todas las escuelas. La estrategia está focalizada para ser escalable y programada para 4 años.

Se capacitaron a 860 personas entre maestros, coordinadores departamentales y asesores tecnológicos. Se realizó un pilotaje donde se alcanzó a más de 2000 niños y se conformaron alrededor de 120 clubs de lectura. Totalidad de 4 años. Incluye mecanismo electrónico de evaluación de lectura. Aplicación de acceso con y sin internet.

Articulado con: MINED y MICULTURA.

Población beneficiada	Monto	Fuente de Financiamiento	Porcentaje de ejecución	Fecha de finalización
Estudiantes de todos los niveles de todos los centros de educación pública	$3,383,834	Por definir	60%	Diciembre, 2021

2.4 Dirección de Soluciones Tecnológicas Estratégicas

PROYECTO 1:

Estandarización de Sitios WEB del GOES

Objetivo: Facilitar la consulta y navegación de la población en general que visita sitios de internet de todas las instituciones de gobierno, aplicando una plantilla estándar de diseño y estructura de contenidos homologada. Incluye un Manual Técnico para su implementación y un Home de todas las Instituciones por tipología. La Secretaría de Innovación acompaña a cada Institución en la Implementación y revisión del cumplimiento del estándar.

Población beneficiada	Monto	Fuente de Financiamiento	Porcentaje de ejecución	Fecha de finalización
Personas que consultan sitios web de 30 diferentes Instituciones de Gobierno	N/A	Recursos propios	Desarrollo: 100% Implementación por instituciones: 70%	Septiembre, 2021

PROYECTO 2:

ERP para CAPRES

Objetivo: Facilitar el registro y control de las disponibilidades financieras para cada una de las Secretarías y Dependencias de Casa Presidencial integrado a los procesos de adquisiciones de bienes o servicios por rubro y específicos de gastos, en tiempo real integrado con el sistema SAFI y el Plan Anual de Compras de UNAC del Ministerio de Hacienda.

Población beneficiada	Monto	Fuente de Financiamiento	Porcentaje de ejecución	Fecha de finalización
Secretarías de Casa Presidencial que realizan solicitudes para la adquisición de bienes y servicios, Unidad de Compras y Contrataciones y Unidad Financiera de CAPRES.	N/A	Recursos propios	Desarrollo: 100% Implementación: 80%	Finalizados los ajustes al desarrollo: Abril, 2021 Implementación a partir de: Julio, 2021

PROYECTO 3:

Análisis de vulnerabilidades y pruebas de seguridad informática

Objetivo: Monitoreo constante de sistemas críticos y sitios Web del GOES para asegurar alta disponibilidad de servicios y el resguardar de información crítica.

Población beneficiada	Monto	Fuente de Financiamiento	Porcentaje de ejecución	Fecha de finalización
14 servicios de diferentes Instituciones GOES analizados y mejorados en la seguridad informática	N/A	Recursos propios	100%	Permanente y a demanda

3. Dirección General de Formación en Tecnología y Gestión Pública

PROYECTO 1:

Programa de Formación en Java y Bases de Datos - Convenio Oracle

Objetivo: En seguimiento al convenio firmado en 2020 con Oracle, más de 200 docentes provenientes de institutos, centros educativos y sedes MEGATEC han sido capacitados en Java y Bases de Datos a través de rutas de aprendizaje impartidas por tutores internacionales. Los docentes son certificados como formadores de formadores para transferir los conocimientos adquiridos, incorporando los contenidos dentro de la currícula institucional, en beneficio de más de 60 mil estudiantes.

Población beneficiada	Monto	Fuente de Financiamiento	Porcentaje de ejecución	Fecha de finalización
200 docentes del sistema de educación pública	N/A	Recursos propios	40%	Diciembre 2023

PROYECTO 2:

Red de Conectividad Nacional

Objetivo: Gestión exitosa con el Banco Interamericano de Desarrollo (BID) para el proyecto: "Programa de Conectividad Digital Social" con una inversión de USD $85 Millones para la implementación de la Red de Conectividad Nacional en beneficio de las áreas de Educación, Salud y Seguridad. El proyecto cuenta con tres componentes principales: 1) Infraestructura digital para la expansión y equipamiento de la red troncal y redes de acceso para conectar a 2,500 sitios públicos. 2) Incremento de habilidades y competencias digitales en servidores públicos y ciudadanos en general, con enfoque en la reducción de la brecha tecnológica en la administración pública y de género en el uso de tecnología. 3) Fortalecimiento institucional para la operatividad del proyecto.

Población beneficiada	Monto	Fuente de Financiamiento	Porcentaje de ejecución	Fecha de finalización
2,500 sitios públicos	$85,000,000	Banco Interamericano de Desarrollo (BID)	Fase de Despliegue: 0%	2023

PROYECTO 3:

Programa de formación especializado en desarrollo de software

Objetivo: Comprometidos con la transformación digital de la Policía Nacional Civil (PNC) y su profesionalización, se diseñó un programa de formación especializado en desarrollo de software dirigido a más de 20 policías de la Unidad de Tecnología de Información y Comunicación (UTIC), a través de 5 rutas de aprendizaje con la finalidad de fortalecer las competencias técnicas para la incorporación de nuevas tecnologías en sus procesos, así como el diseño de nuevos planes formativos dentro de la Academia Nacional de Seguridad Pública.

Población beneficiada	Monto	Fuente de Financiamiento	Porcentaje de ejecución	Fecha de finalización
20 servidores públicos	N/A	Recursos propios	50%	Diciembre 2021

PROYECTO 4:

Programa de Formación "Educación financiera para docentes"

Objetivo: Como apuesta para dinamizar la estrategia Fintech a través de la inclusión financiera, junto al Banco Central de Reserva (BCR) y el Ministerio de Educación se diseñó el curso virtual "Educación financiera para docentes", en beneficio de 10,000 docentes quienes son los responsables de replicar el contenido a los estudiantes de diferentes niveles educativos del sector público. Asimismo, junto al BCR se impartió el programa de formación virtual "Economía con el BCR" en beneficio de más de 100 participantes del sector educativo público. Ambos programas fueron realizados en el marco del acompañamiento hacia el BCR en la transformación digital de los procesos de formación a fin de aumentar el alcance y la calidad de los programas.

Población beneficiada	Monto	Fuente de Financiamiento	Porcentaje de ejecución	Fecha de finalización
10,000 docentes del sistema de educación pública	N/A	Recursos propios	20%	Diciembre 2022

PROYECTO 5:

Programa de Formación Acelerada en inglés

Objetivo: Implementación del Programa de Formación Acelerada en Inglés en beneficio de más 1,500 docentes, especialistas y servidores públicos del Ministerio de Educación, así como 68,204 estudiantes de último año de bachillerato, con una ruta de aprendizaje que garantiza el nivel B2 en el dominio del idioma inglés (según el Marco Común Europeo de Referencia para las Lenguas) en 12 meses. Este programa beneficia también a más de mil docentes de más de 850 instituciones educativas públicas que imparten la materia de inglés.

Población beneficiada	Monto	Fuente de Financiamiento	Porcentaje de ejecución	Fecha de finalización
1,500 docentes, especialistas y servidores públicos del Ministerio de Educación, así como 68,204 estudiantes de último año de bachillerato	$60,000	Fondos GOES	40%	Diciembre 2022

PROYECTO 6:

Proyecto Enlaces con la Educación

Objetivo:

- En un trabajo articulado entre la Secretaría de Innovación de la Presidencia, el Despacho de la Primera Dama y el Ministerio de Educación, se diseñó una planta de preparación, almacenamiento y logística de distribución para el equipo tecnológico que es entregado a más de 1.2 millones de estudiantes y más de 45 mil docentes. Las computadoras cuentan con las mejores especificaciones y el software necesario para garantizar a los estudiantes y docentes los procesos de enseñanza y de aprendizaje.
- Se desarrolló e implementó un sistema para el seguimiento de la entrega de computadoras a nivel país, para lo cual se capacitó en el "Uso y gestión de la plataforma de seguimiento de entrega de equipos informáticos" al personal del Ministerio de Educación que se encuentran distribuidos en las 21 sedes a nivel nacional coordinando, ejecutando y registrando la logística de entrega de los equipos hacia los estudiantes y docentes de instituciones públicas de los 262 municipios.
- Gracias a un esfuerzo sin precedentes, en coordinación con el Ministerio de Educación, se habilitó el beneficio de conectividad gratuita para acceder a las plataformas y contenidos educativos para todos los estudiantes y docentes de todos los niveles educativos del sistema público, beneficiando a más de 600 mil estudiantes y docentes a través de planes de datos con las principales compañías de telecomunicaciones a nivel país.
- Más de 1.2 millones de licencias de Google Workspace for Education han sido habilitadas para todos los estudiantes y docentes de todos los niveles educativos del sector público, a través de un portal en línea, con el cual podrán obtener su cuenta para utilizar Google Classroom y acceder al resto de herramientas para su proceso educativo en línea.
- Como parte del proceso de continuidad educativa, junto al Ministerio de Educación, se han creado más de 4,200 sitios web dentro del dominio clases.edu.sv que incluyen material didáctico para docentes y estudiantes desde primera infancia hasta último año de bachillerato.
- Se coordinó junto al Ministerio de Educación la Segunda Feria CIMAT 2020, logrando la creación y exposición de 71 proyectos y la participación de más de 190 estudiantes de 10 departamentos del país, con la participación de más de 40 instituciones educativas y de áreas STEAM.

Población beneficiada	Monto	Fuente de Financiamiento	Porcentaje de ejecución	Fecha de finalización
1.3 millones de estudiantes, 45,000 docentes	N/A	Recursos propios	50%	2024

enlaces
con la educación

PROYECTO 7:

Becas para el Desarrollo de Recursos Humanos – JICA

Objetivo: En el marco del convenio de cooperación suscrito entre el Gobierno de El Salvador y el Gobierno del Japón en el que servidores públicos participan en el proyecto de "Becas para el Desarrollo de Recursos Humanos", a través de la Agencia de Cooperación Internacional del Japón (JICA), se han beneficiado a 6 servidores para la realización de estudios de Maestría y Doctorado en las más prestigiosas universidades del Japón sobre administración pública.

Población beneficiada	Monto	Fuente de Financiamiento	Porcentaje de ejecución	Fecha de finalización
6 servidores públicos	N/A	Recursos propios	30%	2024

PROYECTO 8:

Plataforma para la Escuela Superior de Innovación y Tecnología (ESIT)

Objetivo: Diseño y desarrollo de la plataforma de la Escuela Superior de Innovación y Tecnología (ESIT) a través del trabajo articulado junto al Ministerio de Educación, Comisión Presidencial de Proyectos Estratégicos, Dirección de Reconstrucción del Tejido Social, Secretaría de Comercio e Inversiones, Ministerio de Economía y CONAMYPE, se han diseñado y desarrollado rutas de aprendizaje en Desarrollo de Software, Ciberseguridad, Telecomunicaciones y FINTECH, las cuales responden a la demanda del mercado laboral, dirigidas a más de 10 mil ciudadanos y servidores públicos quienes podrán acceder a través de la plataforma en línea desarrollada junto a aliados estratégicos como Microsoft y Platzi. Los programas de formación son impartidos de forma acelerada, en períodos no mayores a 18 meses, en donde los estudiantes podrán certificar sus conocimientos adquiridos y obtener un grado académico con reconocimiento internacional.

Población beneficiada	Monto	Fuente de Financiamiento	Porcentaje de ejecución	Fecha de finalización
En general	N/A	Recursos propios	100%	Junio 2021

Proyectos

PROGRAMADOS

1. Dirección General de Innovación y Transformación Digital

1.1 Dirección de Gestión de Proyectos de Innovación

PROYECTO 1:

Ampliación y actualización de contenidos del Observatorio Nacional de Innovación (ONI)

Objetivo: Disponer de publicaciones y herramientas de actualidad para fortalecer la gestión del conocimiento en materia de innovación, facilitando acceso a información y datos sobre los diversos sistemas que conforman el Ecosistema Nacional de Innovación, su despliegue, acciones, estadísticas y estudios relacionados para mantener informada a la comunidad y continuar fomentando la cultura de innovación.

Población beneficiada	Monto	Fuente de Financiamiento	Porcentaje de ejecución	Fecha de finalización
Personas de la Academia, Sector empresarial, Investigadores, Centros Tecnológicos, Titulares tomadores de decisión y público en general	N/A	Recursos propios	En fase de despliegue	Diciembre, 2022

PROYECTO 2:

Ejecución de actividades de actividades de sensibilización con la Organización Mundial de Propiedad Intelectual (OMPI) sobre el Índice Global de Innovación (IGI)

Objetivo: Ejecución de actividad de análisis y discusión técnica sobre metodología de cálculo, métricas e interpretación de resultados con personal técnico de diversas instituciones involucradas en el Ecosistema Nacional de Innovación.

Población beneficiada	Monto	Fuente de Financiamiento	Porcentaje de ejecución	Fecha de finalización
Personal técnico y de áreas de estadísticas del gobierno	Por definir	Recursos de OMPI y Secretaría de Innovación	0%	Mayo, 2022

PROYECTO 3:

Definición e implementación de Hoja de ruta para el impulso de acciones que mejoren los resultados del Índice Global de Innovación (IGI) con acompañamiento de la Organización Mundial de Propiedad Intelectual (OMPI)

Objetivo: Construir una Hoja de ruta estratégica para el impulso de acciones estratégicas que complementen al Ecosistema Nacional de Innovación (ENI) y fortalezcan los procesos y métricas para reportar los resultados nacionales obtenidos anualmente en esta materia.

Población beneficiada	Monto	Fuente de Financiamiento	Porcentaje de ejecución	Fecha de finalización
Actores del sector empresarial, gobierno, academia e investigadores	Por definir	Recursos de OMPI y Secretaría de Innovación	10%	Diciembre, 2022

1.2 Dirección para el Ecosistema Nacional de Innovación

1.2.1 ECOSISTEMA DE INNOVACIÓN EN INFORMACIÓN Y DATOS

PROYECTO 1:

Plan de Transformación Digital de DIGESTYC

Objetivo: Realizar una estrategia de inversión e implementación de nuevas tecnologías que permitan la modernización de la DIGESTYC, que eventualmente se convertirá en el Instituto Nacional de Estadística, Datos y Geografía.

Articulado con: DIGESTYC.

Población beneficiada	Monto	Fuente de Financiamiento	Porcentaje de ejecución	Fecha de finalización
DIGESTYC	Por definir	Recursos propios	0%	Diciembre, 2021

PROYECTO 2:

Programa de Desarrollo Comercial a partir de Investigaciones, Inventos y Trabajos Científicos: El Salvador Spinoff

Objetivo: Realizar una estrategia con modelo qatarí para la mentoría e incubación de empresas de base científica.

Articulado con: MINEC, CONAMYPE, CNR, MINED Y PROESA.

Realizado: Perfil de proyecto.

Por realizar: Redacción de estrategia. Diagnóstico de Situación. Diseño de proyectos y programas de desarrollo de habilidades.

Población beneficiada	Monto	Fuente de Financiamiento	Porcentaje de ejecución	Fecha de finalización
Científicos e investigadores	Por definir	Recursos propios y cooperación	5%	Diciembre, 2021

PROYECTO 3:

Propuesta de Ley de Gobernanza de Datos (Modernización de Ley de Estadística)

Objetivo: Diseñar la redacción de la propuesta de ley basada en la cooperación brindada por la CEPAL sobre la Ley Genérica de Estadística, en dicha ley le daría vida al Instituto Nacional de Estadística, Datos y Geografía (INEG).

Articulado con: DIGESTYC.

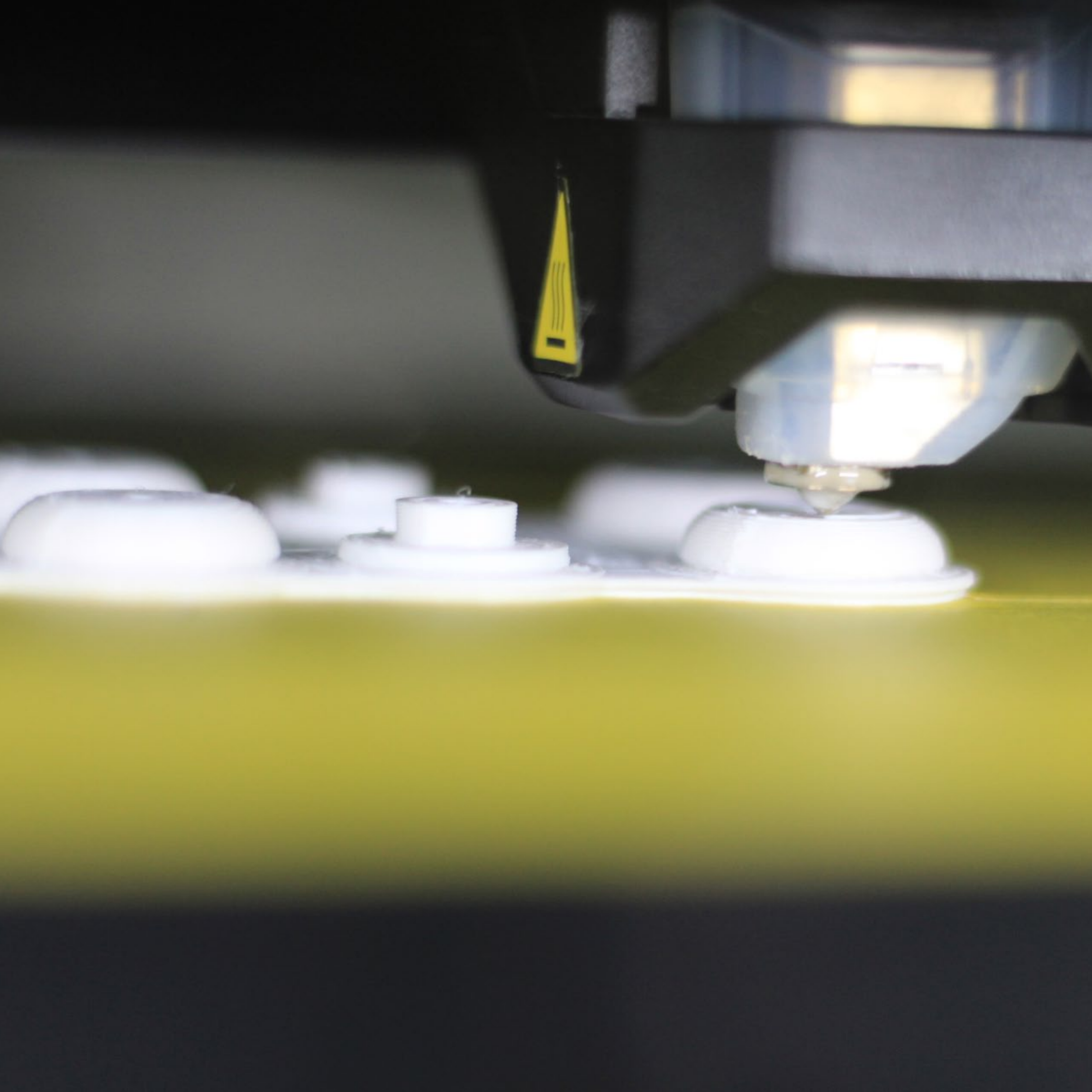
Población beneficiada	Monto	Fuente de Financiamiento	Porcentaje de ejecución	Fecha de finalización
DIGESTYC y CNR	N/A	Recursos propios	0%	Septiembre, 2021

PROYECTO 4:

Conformación organizacional de INEG

Objetivo: Diseñar los fundamentos organizacionales del Instituto Nacional de Estadística, Datos y Geografía, su manual organizacional, y reingeniería institucional.

Población beneficiada	Monto	Fuente de Financiamiento	Porcentaje de ejecución	Fecha de finalización
DIGESTYC y oficinas de estadística de todo el Gobierno	Por definir	Recursos propios y cooperación	0%	Diciembre, 2021



1.2.3 ECOSISTEMA DE INNOVACIÓN AGRÍCOLA

PROYECTO 1:

Programa MarketPlace Agro

Objetivo: Implementar un servicio para que los productores agrícolas tengan la oportunidad de vender sus productos a través de mecanismos de ventas B2B que tiene a disposición CONAMYPE, o mediante MINEC promover todas las aplicaciones de envío de comida a través de una APP en la que les den asistencia a los agricultores para poner sus productos en dicha plataforma. Así como diseñar una cadena de distribución que permita ser factible este proceso.

Población beneficiada	Monto	Fuente de Financiamiento	Porcentaje de ejecución	Fecha de finalización
Productores Agrícolas	Por definir	Por definir	0%	Diciembre, 2021

1.2.4 ECOSISTEMA DE INNOVACIÓN SOCIAL

PROYECTO 1:

Transformación Digital de ISDEMU

Objetivo: Generar una hoja de ruta para la modernización y digitalización de ISDEMU, de manera que puedan agilizar sus procesos y brindar servicios en línea a su público meta.

Articulado con: ISDEMU.

Población beneficiada	Monto	Fuente de Financiamiento	Porcentaje de ejecución	Fecha de finalización
Mujeres vulnerables, mujeres privadas de libertad y mujeres trans	Por definir	Por definir	0%	Diciembre, 2021

PROYECTO 2:

Trazabilidad de 911 y 136 de ISDEMU

Objetivo: Establecer mecanismos eficientes y digitales para compartir datos relacionados a los actos de violencia sufridos por mujeres, de manera que se pueda dar un seguimiento oportuno a los diferentes casos.

Articulado con: ISDEMU y PNC.

Población beneficiada	Monto	Fuente de Financiamiento	Porcentaje de ejecución	Fecha de finalización
Mujeres vulnerables, mujeres privadas de libertad y mujeres trans	Por definir	Por definir	0%	Diciembre, 2021

1.2.4 ECOSISTEMA DE INNOVACIÓN EN LA ADMINISTRACIÓN PÚBLICA

PROYECTO 1:

Laboratorio de Aceleración de la Innovación Pública

Objetivo: Diseñar un mecanismo para establecer espacios adecuados y método probado de gestión de innovación y seguimiento de proyectos, trabajando en conjunto con el Laboratorio de Aceleración e Innovación del PNUD.

Articulado con: PNUD.

Población beneficiada	Monto	Fuente de Financiamiento	Porcentaje de ejecución	Fecha de finalización
Líderes de Innovación en el sector público	Por definir	Por definir	0%	Diciembre, 2021

1.2.2 ECOSISTEMA DE INNOVACIÓN EN CIENCIA Y TECNOLOGÍA

PROYECTO 1:

Política Nacional de Innovación Ciencia y Tecnología

Objetivo: Identificar las necesidades sectoriales, el impacto de las investigaciones científicas y dar continuidad y respuesta a los retos de desarrollo científico tecnológico a través de las acciones articuladas entre los actores del Ecosistema de Innovación Productiva y la del Ecosistema de Innovación en Ciencia y Tecnología a través de la Política Nacional de Innovación, Ciencia y Tecnología.

Población beneficiada	Monto	Fuente de Financiamiento	Porcentaje de ejecución	Fecha de finalización
Sector de Investigación, academia e industria	N/A	Recursos propios	0%	Agosto, 2021

PROYECTO 2:

Revisión de Política Nacional para Educación Superior

Objetivo: Revisar y establecer observaciones a la Política Nacional de Educación Superior, pues actualmente se encuentra desarticulado de los otros proyectos para el desarrollo de las investigaciones, empresarial y científico.

Población beneficiada	Monto	Fuente de Financiamiento	Porcentaje de ejecución	Fecha de finalización
Sector de Investigación, academia e industria	N/A	Recursos propios	0%	Agosto, 2021

PROYECTO 3:

Establecimiento de relación de cooperación con Agencia Gubernamental de Innovación de Suecia y la Real Academia de Ciencias de Suecia

Objetivo: Realizar una agenda de trabajo para dar respuesta a las principales necesidades de desarrollo científico y tecnológico y establecer hojas de ruta para transferencia de conocimientos y metodologías para el desarrollo de las investigaciones.

Población beneficiada	Monto	Fuente de Financiamiento	Porcentaje de ejecución	Fecha de finalización
Sector de Investigación, academia e industria	N/A	Por definir	0%	Agosto, 2021

PROYECTO 4:

Conformación de la Red Aeroespacial Centroamericana Capítulo de El Salvador

Objetivo: Establecer acciones para la conformación de la Red de profesionales en las ramas aeroespaciales, grupo que servirá como frente de consulta y asesoría en el entro Aeroespacial Salvadoreño.

Población beneficiada	Monto	Fuente de Financiamiento	Porcentaje de ejecución	Fecha de finalización
Sector de Investigación, academia e industria	N/A	Por definir	0%	Julio, 2021

PROYECTO 5:

Red de Investigadores

Objetivo: Implementar un mecanismo digital de interacción entre la red de Investigadores científicos para transferencia de conocimientos y comunicación en el sector; así como establecimiento de captura de necesidades.

Población beneficiada	Monto	Fuente de Financiamiento	Porcentaje de ejecución	Fecha de finalización
Investigadores	Por definir	Por definir	0%	Octubre, 2021

PROYECTO 6:

Plataforma de Biblioteca en Línea para la Ciencia y Tecnología

Objetivo: Diseñar e implementar usando la tecnología de ePrints, una plataforma de gestión de repositorios de documentos técnicos y científicos que están abiertos al público, y puedan ser integrados con otras bibliotecas universitarias.

Población beneficiada	Monto	Fuente de Financiamiento	Porcentaje de ejecución	Fecha de finalización
Investigación y academia	Por definir	Por definir	0%	Diciembre, 2021

MEMORIA DE LABORES JUNIO 2020 - MAYO 2021

GOBIERNO DE EL SALVADOR